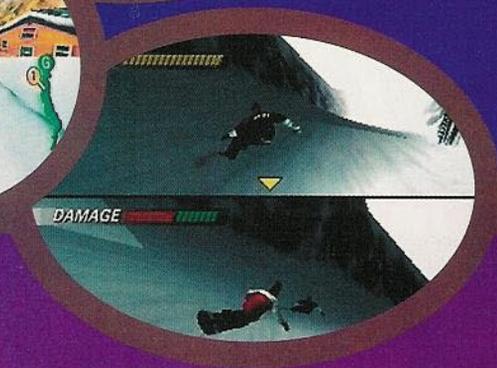
PROMOÇÃO
7 ANOS DETONANDO
CONCORRA A 124 PRÊMIOS
VIAJE PARA A WALT DISNEY WORLD®
COM TUDO PAGO!!!
TVS, NINTENDO 64s, GAMESHARKS E MUITO MAIS
7 ANOS
DETONANDO
SELO 1
Este é o seu selo para concorrer.
Veja como participar na pág.11
AÇÃO
GAMES
NINTENDO 64
1080º Snowboard
Turok 2
World Cup 98
PLAYSTATION
19 PETARDOS
X-Men Vs. Street
Gex
Xenogears
Tenchu
Ultraman
MEGA DRIVE
Yu Yu
Hakusho 2
EDIÇÃO
ESPECIAL DE
ANIVERSÁRIO
EDITORA
AZUL
COM MAIS
PÁGINAS
PELO MESMO
PREÇO
TEKKEN 3
Levou nota10! É o melhor jogo
de porrada de todos os tempos!
Detone com Combos e Dicas
3451/1
Ed.127 Maio 98 R$ 3,50
ISSN 0104-1630
00127
9 770104 163000

Em nenhum ouTro jogo você vai suar Tão frio.

Chegou 1080° Snowboarding.

www.nintendo.com.br

START

Sete Anos Detonando!

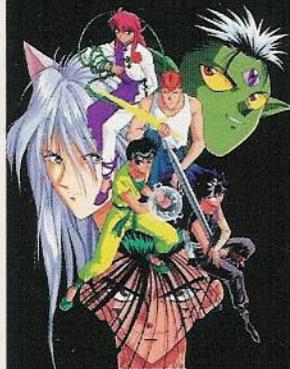
Dá para acreditar? Faz sete anos que nasceu Ação Games, a mais antiga revista de videogames do Brasil e da América do Sul. Dos 8 aos 64 Bits, nós nos profissionalizamos muito. Ação Games hoje é respeitada até nos Estados Unidos e muitos dos jogos que você confere atualmente na revista são enviados diretamente a nós pelas principais softwarehouses norte-americanas: uma exclusividade que a concorrência não tem!

Para comemorar, decidimos não fazer muito blá blá blá e caprichar na promoção: é a maior da história da revista. Você, que já comprou – e ainda pode comprar – edições com vídeos exclusivos, não deve ficar de fora. Confira na página 11. Basta mandar o cupom com os dois selos: podem ser os selos 1 desta edição e 2 (de junho), ou dois selos 1, ou dois selos 2. Tudo bem! Detalhe: a camiseta de aniversário é exclusiva e não é aquela que damos mensalmente.

Por fim, fique plugado em Ação Games pois o oitavo ano reserva surpresas. Pode ter certeza: nós vamos caprichar!

Parabéns pra você e pra nós. Nos vemos na torcida da Copa 98.

Equipe Ação Games

Playstation
Tekken 3 16
Melhor é impossível

Mega Drive
Yu Yu Hakusho 2 36
Yusuke detona com seus amigos

Nintendo 64
World Cup 98 12
Grandes gols em belos gráficos

Nintendo 64
1080° 10
Revolução no manche analógico

Que história é essa de 128 Bits?

O novo console da Sega será de 64 Bits ou de 128 Bits?

Alex Y. Sakaguchi
Jaguariúna, SP

Com o 64 Disk Drive, o Nintendo 64 terá 128 Bits?

Anderson N. Tinoco
Vitória, ES

Gente, essa história de 128 Bits é delírio de especuladores, pois o ciclo de 32 Bits está no auge e o de 64 mal está começando. Portanto, Esqueçam, saiam dessa, xô, passa fora!

N64 em português

Por que os games do Nintendo 64 não saem em português, como os da SNK?

Ivan Rodrigo da Silva
Cuiabá, MT

Basicamente porque a SNK faz e a Nintendo ainda não. Mas a Nintendo/Gradiente informa que deve começar a traduzir alguns de seus títulos ainda este ano.

Wolverine contra Omega Vermelho quebrando o pau no desenho de Wagner de Oliveira Soares, do Distrito Federal

Super Mario World

Eu e minha irmã não conseguimos chegar até o final deste game, pois quando desligamos o console o jogo não foi salvo. O mesmo acontece com Asterix and The Great Rescue. Tem algum truque?

João Victor e Ana Vanessa Barbieri
Catanduva, SP

Caros João e Ana Vanessa, os cartuchos oficiais desses jogos trazem dentro baterias iguais às usadas em relógios. Quanto estão descarregadas, basta trocá-las numa loja de games ou até em relojoaria mesmo. É comum essa bateria não vir em cartuchos piratas e aí não tem jeito, não. Detalhe: em Super Mario World, ao salvar um mundo secreto, não se esqueça de voltar para refazer o mundo em que estava e salvá-lo também, senão você nunca vai zerar o jogo. Abraços!

O CD oficial é preto

Como podemos identificar um CD pirata para Playstation?

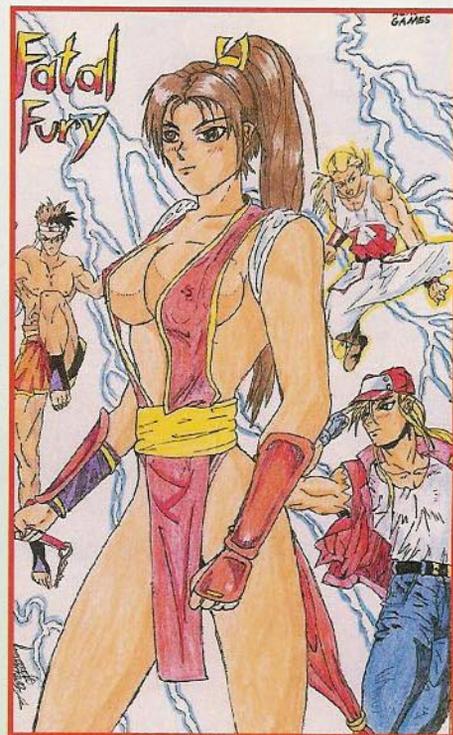
Paulinho e Ramón
Via Internet

Atenção, Paulinho, Ramón e novos jogadores do Playstation: todos os CDs oficiais tem a face de leitura absolutamente preta. E todos os demais são piratas. É fácil, mas inacreditável, não? Afinal, CD oficial, no Brasil, costuma aparecer um em dezenas! Tem jogador que nunca viu ou pegou um pra conferir.

Fome de Jogos

Saudações, amigos da Ação Games. Gosto muito da revista e tenho um N64. Vocês disseram que a Nintendo havia anunciado trinta jogos. Quais são eles?

André G. Santana
São Paulo, SP

Pode ir lambendo os lábios André. A lista não-oficial para o N64 soma 66 jogos para este ano e outros trinta para 1999. Não cabem todos aqui, mas entre os destaques estão Banjo e Kazzoie, Andretti Racing, Castlevania 64, Forsaken, Quake 64, Turok 2 e Missão Impossível.

Mai Shiranui e seus amigos do Fatal Fury no traço do Fernando Moreira, de Patrocínio, MG

Só Dicas Gold

E aí, galera da Ação Games! Meu nome é Edival e essa é a primeira carta que mando. Depois de seis meses comprando todas as revistas de games, escolhi definitivamente a Ação Games como minha preferida porque ela traz muito mais vantagens e detonados bem explicados. Não como outras que fazem um monte de detonados, mas tudo mal explicado. Foi muito legal a idéia de colocar fita de vídeo e o detonado do 007. Por que vocês não debulham clássicos como Zelda?

Edival O. Filho
Manaus, AM

Fala aí, Edival. Sua carta deixou todos aqui da redação bem contentes. Valeu por ter escolhido a gente, pode acreditar que nos esforçamos ao máximo para fazer valer sua preferência. Seguinte: a idéia do suplemento é debulhar jogos atuais como Resident Evil 2, GoldenEye, Marvel Vs Capcom e por aí vai. Certinho?

Os desenhos e dicas dos leitores publicados nesta edição foram considerados Dez! e seus autores receberão uma camiseta exclusiva Ação Games. Participe você também!

AÇÃO GAMES

ESCREVA PRA GENTE

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. Nos reservamos o direito de editar e abreviar as cartas, para evitar a repetição de temas ou perguntas respondidas na edição anterior, casos que são muito comuns. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet: games.azul@email.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4961

Edições com vídeo

Por que vocês não vendem a revista também sem o vídeo?

Francis Michaell Idzi
Brasília, DF

Caro Francis, todas as edições com vídeo foram para as bancas também sem ele e com o preço normal de R$3,50.

Como posso comprar o volume 2 dos vídeos Mortal Kombat?

Fernando David Sampaio
Eunápolis, Ba (Via Internet)

É fácil, Fernando: escreva para a Dinap. Veja como fazer isso no expediente da nossa revista, onde sai o nome da equipe.

DETONADOR DE RÁDIO E TEATRO

Há pouco mais de dois meses a 89 FM colocou no ar o programa Uni-Duni-Tê apresentado pelo famoso Zé Luiz e pelo estreante Wagner Galvão, o popular Formiga, de apenas 13 anos. O garoto vai para a rádio de manhã, para a escola à tarde (está na 7ª série) e ainda faz teatro. Como ninguém é de ferro ele manda ver no Playstation. "Estou na quarta fase de Tomb Raider 2 e jogo bastante o FIFA 98 também". Como todo bom detonador o nosso jovem radialista lê a Ação Games. "Die Hard eu terminei por causa de uma dica de vocês".

Formiga (à frente) e Zé Luiz no estúdio da 89 FM

Foto: Ivan Carneiro

Mas Formiga também é fã incondicional de desenhos japoneses. "Gosto de Yu Yu Hakusho, Dragon Ball e Cavaleiros. Pego para jogar tudo o que vejo deles". Para conferir toda a descontração e a alegria do rapaz basta sintonizar a 89 FM das 10h00 às 11h30 de segunda a sexta. Ele é divertido!

Yusuke e a turma de Yu Yu Hakusho na ilustração da Erika Janaina Pontes, de Avaré, SP

Winning 3 X Fifa 98

WE3: isso sim é jogo de futebol bom para o Playstation. É o melhor que eu conheço!

Leonardo da Silva Reduzino
Niterói, RJ

Caro Ivan David, fiquei irritado com a nota 9,5 no Só Dicas Gold para WE3. FIFA 98 põe WE3 no chinelo. Vocês têm participação de lucros nos jogos da Konami? Brincadeirinha...

Michael Mendes de Souza
Santo André, SP

Como dá para perceber, as reações ao nosso suplemento para o Winning 3 foram bastante difererentes. Enquanto o Leonardo curtiu de montão o Michael ficou com o pé atrás. É o seguinte: videogame é puro prazer e você pode preferir o WE3 ao FIFA 98 e vice-versa. O Ivan David acha a jogabilidade do WE3 superior, além de ter uniformes e o clima mais realistas. Mas tem gente que acha o Fifa 98 mais divertido. Tudo bem, a gente também diverge por aqui de vez em quando. Mas neste caso, mantemos nossa avaliação: ambos mereceram a nota 9,5 e o selo The Best of Ação Games.

O tigrão King, de Tekken é o desenho do Marcos Antonio Santos Ribas, de São Cristóvão, SE

Para a Namco, que arrebentou a boca do balão com Tekken 3. O game é um arraso e não há do que reclamar.

Para a Capcom, por Street Vs. X-Men para Playstation. O melhor do game sumiu: não dá para trocar de personagem no meio da luta.

RESET

FEIRA

Tokyo Game Show foi frustrante

- Tekken 3 de PST foi o melhor jogo
- ISSS 98 (N64) é a melhor promessa

A grande feira de games japonesa do primeiro semestre do ano deixou a desejar e o maior destaque foi mesmo Tekken 3, da Namco, que você confere nesta edição. Apesar do mercado estar pegando fogo, pesos pesados como a Konami e a Capcom decidiram adiar a exibição de alguns dos lançamentos mais esperados para a E3, a feira norte-americana que rola em maio próximo. É o caso de Metal Gear (PST), Castlevania 3D , Street Fighter (N64). A Square não tinha jogos de fôlego para mostrar e a maior parte dos jogos era "japonesa demais" ou seja, games que não vão emplacar por aqui mesmo.

O Tokyo Game Show aconteceu de 20 a 22 de março e recebeu 147.913 visitantes. O grande uau foram os games de futebol, em razão da Copa da França. A Sega mostrou até um futebol RPG, em parceria com a Enix. Mesmo assim, a maioria dos games de pelota só vai estar finalizada para a E3. O mais esperado será International Superstar Soccer 98, da Konami, para o Nintendo 64.

O estande da Namco foi o mais visitado

CURTAS

A Sony lançará um portátil, com tela em preto e branco, até o final do ano. Ele poderá ser plugado no Playstation, para você jogar em cores na TV. O filão de jogos: bichos virtuais tipo Tamagotchi.

Missão: Impossível está para sair. A Infogrames/Ocean gastou um ano refazendo o game, mas agora começou a pôr anúncios nas revistas dos States. O jogo promete!

PaRappa the Rapper vendeu mais de um milhão de cópias no mundo. Por isso a Sony japonesa já encomendou uma nova versão.

Einhänder, o jogaço de nave, será lançado nos States pela própria Sony, que comprou esses direitos da Square.

Tomorrow Never Dies vai sair mesmo só para o Playstation. James Bond deverá esquiar, mergulhar e até voar. A MGM Interactive quer igualar GoldenEye 007. Só vendo!

O Gran Turismo em inglês vem aí e com novos carros e mudanças. A Sony vai tentar repetir nos States o sucesso esmagador que foi no Japão.

O preview de Batman & Robin promete! Quem viu o jogo garante que é o melhor já lançado para a dupla dinâmica.

O maior astro de games no Japão atualmente chama-se Kenji Eno, o criador de Enemy Zero e "D". O cara é totalmente underground e criou até um RPG experimental, chamado Real Sound, para jogar ouvindo, sem imagens.

JOYSTICKS

Playstation ganha controles coloridos

A Sony prometeu lançar nos States, a partir de março e abril, novos controles coloridos para o seu console. Serão seis novas cores, todas para o modelo com duplo Pad analógico (o mais caro): azul, branco, verde, transparente, grafite e preto.

VIDEOGAME NOVO

O misterioso Projeto X

Começam a rolar rumores, nos Estados Unidos, sobre o lançamento de um novo console. Batizado de Projeto X, o videogame é de uma tal de VM Laboratórios, da Califórnia. Pouco se sabe dele, mas segundo a imprensa norte-americana deverá ser mais potente que o Playstation e Nintendo 64. O Projeto X ainda não tinha fabricante até abril, mas poderá ter um anunciado na feira E3, em maio, nos Estados Unidos.

TOP TEN

NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera em todo o País, de acordo com a geração de máquinas, durante o mês de março.

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1.International S.S. S. DeLuxe - SNES	**1.**Resident Evil 2 - PST	**1.**GoldenEye 007
2.Street Fighter Alpha 2 - SNES	**2.**Fifa Soccer 98 - PST e SAT	**2.**Fifa Soccer 98
3.Donkey Kong Country 3 - SNES	**3.**X-Men vs Street Fighter - SAT	**3.**Nagano Winter Olympics 98
4.Power Rangers - SNES e MEGA	**4.**Tomb Raider 2 - PST	**4.**WCW vs NWO
5.Fifa Soccer 97 - SNES e MEGA	**5.**Street Fighter EX Plus Alpha - PST	**5.**Top Gear Rally
6.Super Mario Kart - SNES	**6.**NBA in The Zone 98	**6.**San Francisco Rush
7.Biker Mice - SNES	**7.**Final Fantasy Tactics - PST	**7.**Star Wars Shadows of the Empire
8.Donkey Kong Country 2 - SNES	**8.**Resident Evil - PST e SAT	**8.**NBA in The Zone 98
9.Top Gear 2 - SNES	**9.**WCW Nitro - PST	**9.**Wave Race 64
10. Super Mario RPG - SNES	**10.**Marvel Super Heroes - PST e SAT	**10.**International S. S.Soccer 64

LOCADORAS PARTICIPANTES:

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296-7184
Curitiba (PR) - Vídeoteka, Tel.: (041) 262-7581
Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999(Obs.: não alugam 32 Bits)
Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146
Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977
São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250
São Paulo (SP) - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039

THE BEST OF AÇÃO GAMES

São três câmeras para escolher. Esta é adrenalina pura!

Detone na neve com o manche analógico

Por Ivan David

Se alguém ainda duvidava do manche analógico do Nintendo 64, vai deixar isso de lado com 1080°. O cartucho simula várias competições de snowboarding como corridas e manobras na neve. Você escolhe os competidores, os shapes e as pistas em seis modos de jogo. São cinco atletas e o melhor deles é Rob.

No modo Match Race você disputa rachas alucinantes e tenta vencer em quatro pistas

No Half Pipe a coisa pega: o desafio é fazer várias manobras para quebrar recordes

Revolução no Manche

Os gráficos estão sensacionais, com muitos detalhes, mas o que impressiona mesmo é a jogabilidade. É aí que surge a importância do manche: ele não serve apenas para ir para a esquerda ou direita, mas também para você se equilibrar. Em todos os saltos é necessário ajustar certinho a posição do personagem no ar, caso contrário ele se espatifa na neve. Outra competição legal é no Half Pipe: nele você faz várias manobras sendo que uma das mais difíceis é a 1080°, cheia de comandos.

No 2P VS dispute contra outro jogador. Não há perda de qualidade gráfica

Neste trajeto do Contest você pode tocar nos obstáculos, mas não os atravesse pelo lado mais alto

No Air Make salte da rampa e faça combos para ganhar pontos

Comandos

- Z - Acelerar
- A - Pular
- C↓ - Retrovisor
- C↑ - Muda câmera

1080° TEN EIGHTY

Nintendo 64, Esporte, da Nintendo, 1 ou 2 jogadores, aceita Rumble Pak, cartucho japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos matadores e muita diversão. A grande novidade é a perfeita utilização do manche analógico.

PROMOÇÃO "7 ANOS DETONANDO"

Concorra a uma viagem à Walt Disney World® e outros prêmios da hora

© Disney - Tomorrowland, Magic Kindom®

Processo nº 08012.001636/98-47 Cert. Aut. MJ - 01/372/98

Promoção "7 Anos Detonando"

1. A promoção "7 Anos detonando", feita pela revista Ação Games, da Editora Abril, é aberta a qualquer pessoa residente em território nacional. **2.** Para participar, o leitor deve preencher o cupom com seus dados pessoais, colar os "dois selos comemorativos" que se estão no canto superior direito das capas das edições de maio e junho da revista Ação Games e responder corretamente à pergunta: "Quantos anos a revista Ação Games está fazendo?". **3.** Cada concorrente pode participar com quantos cupons quiser, desde que enviados em envelopes separados, corretamente preenchidos e contendo 02 selos originais cada um. Valem 2 selos diferentes ou 2 selos iguais. Só serão considerados os cupons que atenderem às especificações acima, caso contrário serão considerados nulos. **4.** Os cupons devem ser enviados para a Promoção "Ação Games - 7 Anos Detonando", Abril Jovem, Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar, CEP 05477-000 - São Paulo - SP. **5.** Será realizado um único sorteio, na sede da Editora Abril, no endereço acima, às 15hs, no dia 30.07.98, com cartas postadas até 15.07.98. **6.** A atribuição de Prêmios: Serão sorteadas quantas cartas forem necessárias até que se consigam 124 cupons assim premiados: **1º lugar** - Um pacote de 7 noites e 6 dias na Walt Disney World® Resort, na Flórida, com direito a um acompanhante, com passagens aéreas, hospedagens em hotel 3 estrelas no complexo Disney, em apto. duplo, traslados, alimentação, ingressos para os parques, seguros de viagem e passagem, no período de outubro a dezembro de 1.998. A obtenção de passaportes e vistos fica por conta dos ganhadores, sendo a Abril S.A. isenta de toda e qualquer responsabilidade. **2º a 4º lugar** - Um televisor de 20 polegadas. **5º a 9º** - Um aparelho Nintendo 64. **10º a 24º** - Um aparelho Gameshark para Nintendo 64, Saturno, Playstation (a escolher). **25º a 74º** - Um boné da Revista Ação Games. **75º a 124º** - Uma camiseta da Revista Ação Games. **7.** Os ganhadores serão avisados por telegrama ou telefone logo após o sorteio e terão seus nomes publicados na edição 131, em bancas no dia 31.08.98. **8.** Os prêmios serão enntregues na sede da Editora Abril, ou nos domicílios dos contemplados. Seus ganhadores autorizam, desde já, a utilização de seus nomes e/ou imagens, sem que isso acarrete ônus de espécie alguma para a Editora Abril S.A., revista Ação Games. **9.** Não poderão participar desta promoção os funcionários da Editora Abril e empresas coligadas, nem seus parentes. **10.** A participação nesta promoção implica na total aceitação deste regulamento.

Cole dois selos da capa de Ação Games, de maio ou junho em seu cupom, totalmente preenchido, e envie o quanto antes. Confira o regulamento e prepare-se pra detonar.

Promoção 7 ANOS DETONANDO

Ação GAMES

Cole aqui o selo 1 ou 2 | Cole aqui o selo 1 ou 2

Nome ______________________________

Endereço ______________________________

____

CEP __________ Cidade ______________ Estado __________

Idade __________ DDD ______________ Telefone ______________

QUANTOS ANOS A REVISTA AÇÃO GAMES ESTÁ FAZENDO?

Resposta: ______________________________

WORLD CUP 98

Novo jogo da EA é melhor que FIFA 98

Por Ivan David

O novo jogo de futebol da Electronic Arts é excelente! Você joga com as 32 seleções que já estão classificadas para a Copa da França e mais oito que ficaram de fora. Os gráficos estão muito bons e com muitos detalhes. A movimentação dos jogadores também é OK, mas eles parecem meio duros, sem muito jogo de cintura. A jogabilidade é muito boa, mas não tão precisa quanto a do International 64.

Finais Verdadeiras

Uma sacada muito legal da EA foi colocar o modo de jogo Cup Classics. Nele o jogador disputa todas as finais das copas de verdade desde 1930 até 1982! Mas esta opção só é aberta quando você ganha a competição. Uma grande melhoria fica por conta dos goleiros. Eles estão mais espertos e com mais reflexos que os de FIFA 98. Os uniformes estão superatualizados e as comemorações de gol estão bem reais e variadas. Mesmo com tudo isso, a Konami ainda não foi superada com o seu International 64, que garante muito mais diversão.

Principal jogada: chegue com um atacante até o bico da pequena área e passe para o outro bico para chutar no gol livre

São oito câmeras de jogo. Na Sideline Cam o jogo fica animal

Há ótimas imagens das arquibancadas

Os uniformes estão impecáveis. O Brasil já usa a camisa nova, sem golas

No Cup Classics você joga com todos os finalistas das Copas. Esta é a Itália de 1982

Até o radar funciona melhor, pois o jogador desmarcado é indicado com um X

O jogo tem mais comemorações de gols...confira acima algumas bem legais

WORLD CUP 98

Nintendo 64, Futebol, da Electronic Arts, 1 a 4 jogadores simultâneos. Save no Memory Pak.

9,5 Os gráficos estão cinematográficos e a jogabilidade é boa. O modo Cup Classics é uma ótima sacada.

COMANDOS

- **A** - Passe/Muda jogadores
- **B** - Chute
- **C←** - Correr
- **C↓** - Carrinho
- **R ou L** - Driblar

NHL Breakway '98

Boa diversão, mas um pouco lento

Este jogo impressiona pela alta qualidade do scroll vertical, coisa que só os games da EA tinham. O cartucho é licenciado pela NHLPA e tem escalações originais dos 26 clubes e oito seleções. Os gráficos estão detalhados e o som das colisões e das tacadas estão OK. Mas para quem curte hóquei há um tempo o desafio é médio. A jogabilidade é ótima, pena que a velocidade do jogo deixa a desejar. Mas a diversão é garantida.

No modo Shootout você precisa vencer o goleiro com um chute sem rebote

Em On Ice Cam você joga dentro da quadra. Animal!

A câmera lateral (Side Cam) também está disponível

O Scroll vertical fará a alegria dos fãs tradicionais de hóquei

NHL BREAKWAY '98

Nintendo 64, Esporte, da Acclaim, 1 a 4 jogadores, aceita Rumble Pak, Save no Memory Pak. Já nas prateleiras.

8,5 Superjogo de hóquei no gelo, com boa jogabilidade e gráficos legais. Só que é meio lento.

Nagano Olympic Hockey 98

Jogabilidade rápida e replay detalhado

Jogaço de hóckey no gelo. Você escolhe entre as 14 seleções que disputaram a última Olimpíada de Inverno, em Nagano. A jogabilidade é bem ágil, os comandos são simples e há sete ângulos de visão diferentes. Os gráficos estão excelentes, dá para ver direitinho os detalhes dos rostos dos jogadores e o disco deixa um "rastro" que facilita muito sua localização na quadra. Os replays merecem destaque especial: dá para mover a câmera para qualquer ângulo e colocá-la a qualquer distância para analisar sua jogada quadro a quadro nos mínimos detalhes.

OLYMPIC HOCKEY 98

Nintendo 64, Esporte, da Midway, 1 a 4 jogadores, Save com Passwords. Já nas prateleiras.

9,0 Jogabilidade bem fácil, com um bom uso do controle analógico. Gráficos bem detalhados e efeitos sonoros legais.

Seja rápido na saída para ficar com o disco

Confira o seu gol da maneira que quiser

Jogada mortal: avance de sua quadra e bata rápido quando o goleiro começar a sair

Avance passando o disco para os jogadores na lateral da quadra

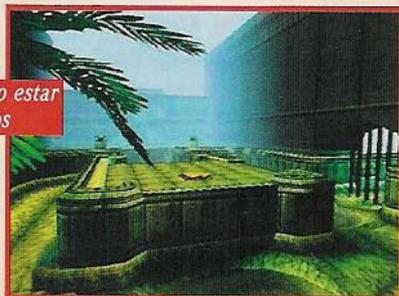
Turok 2

Jogo vem melhorado e vai surpreender os fãs

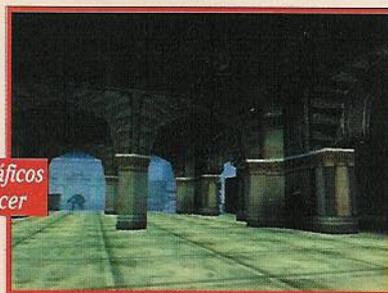
Por Odair Braz Junior

Os gráficos vão estar bem melhorados

Os dinossauros continuam presentes

O jogo é inteiro poligonal

Turok terá que explorar lugares como este

A névoa dos gráficos deve desaparecer

Os ambientes serão muito maiores em Turok 2

Monstros esquisitaços estão na nova versão

Nintendo 64, Ação, da Acclaim, 1 jogador, aceita Rumble Pak, Save no Memory Pak. Previsto para setembro.

Turok foi um dos melhores jogos da primeira fase do Nintendo 64. Para a alegria geral de todos os fãs a segunda versão deve vir arrasando. O game continua em primeira pessoa, só que terá uma ênfase maior na ação do personagem. A intenção é sumir com todos aqueles saltos do primeiro.

Muita Dificuldade

Você terá muitos inimigos para matar que vão de animais pequenos a dinossauros gigantescos. A dificuldade vai aumentar, obrigando o jogador a voltar em fases já terminadas para pegar itens e afins. Os gráficos virão muito melhores e aquela névoa chata deve desaparecer. O que vai melhorar muito a qualidade do jogo. Muitos efeitos de explosões e raios também estarão bem mais legais e os efeitos do Rumble Pak continuam lá, vibrando a cada passo dos superdinos. Vai ser detonante!

AS ÚLTIMAS NOVIDADES EM GAMES DOS EUA, SÓ A DIRECT SHOPPING TRAZ PARA VOCÊ.

· PLAYSTATION ·

2X R$ 174,50
OU 1+ 9X 44,10

GRÁTIS: 1 JOGO CLÁSSICO*

JOGOS DISPONÍVEIS (R$ 94,90 cada):
AÇÃO: Resident Evil 2, Tomb Raiders 2, Mega Man X4, Resident Evil Director Cut, Colony Wars, Duke Nukem 3D; Point Blank com Arma [R$129.90], Bloody Roar;
AVENTURA: Batman & Robin, Klonoa, One, Croc, Pitfall 3D;
ESPORTE: FIFA Road to World Cup 98, NBA Shoot Out '98;
LUTA: Marvel Super Heroes, Fighting Force, X-Men Children Atom, Street Fighter Collection, Street Fighter EX + Alpha;
RPG: Final Fantasy 7, Final Fantasy Tactics, Breath Of Fire 3, Alundra, Diablo, Castlevania: Symphony of Night, Death Trap Dungeon, Wild Arms, Broken Sword, Saga Frontier;
SIMULAÇÃO: Grand Tour Racing '98, Road Rash 3D, Nascar Racing '98, Jeremy McGrath Supercross '98, e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS*

· NOVIDADES PSX ·

R$ 94,90 cada

AÇÃO
Forsaken
Vigilante 8
AVENTURA:
Blasto
ESPORTE:
FIFA World Cup 98
LUTA:
Tekken 3
X-Men vs. Street Fighter
RPG:
Azure Dreams
SIMULAÇÃO:
Gran Turismo Racing
Speed Racer
The Need For Speed 3

· ACESSÓRIOS ·

N64		PSX		SAT	
Contr. SharkPad Pro	R$ 59,90	Adaptador RF	R$ 49,90	Adaptador RF	R$ 49,90
		Cartão Memória	R$ 59,90	Controle Arcade	R$ 89,90
		Controle Analógico	R$ 74,90	Controle Básico	R$ 39,90
		Controle Arcade	R$ 89,90	Conversor Japonês	R$ 39,90
Controle Arcade	R$ 89,90	Controle Básico	R$ 39,90	Game Shark	R$ 94,90
Controle Mad Katz	R$ 44,90	Controle Original	R$ 69,90		
Game Shark	R$ 94,90	Game Shark	R$ 94,90		
Memory Card 1 MB	R$ 49,90	Mega Memory Card	R$ 74,90		
Volante Mad Katz	R$ 129,90	Volante Mad Katz	R$ 129,90	Volante com Pedal	R$ 129,90

BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R$ 150,00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

· SATURN ·

2X R$ 154,50
OU 1+ 9X 39,05

INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK
· Virtua Fighter 2
· Virtua Cop
· Daytona USA; e +
1 GAME CLÁSSICO*

JOGOS DISPONÍVEIS (R$ 94,90 cada):
AÇÃO: Resident Evil, Mega Man X4, Quake!, Duke Nukem 3D, Sega Ages, Warcraft 2;
AVENTURA: Enemy Zero, Sonic R, Sonic Jam;
ESPORTE: FIFA Road to World Cup 98, Steep Slope Sliders, Worldwide Soccer 98, Winter Heat; NBA Live '98;
LUTA: Marvel Super Heroes, Street Fighter Collection, Mortal Kombat Trilogy, Last Bronx, Fighters Megamix;
RPG: Albert Odyssey, Shining: The Holy Ark;
SIMULAÇÃO: Sega Touring Car, Nascar '98; e muitos outros.

· NOVIDADES SAT ·

R$ 94,90 cada

AÇÃO:
Burning Rangers
House of the Dead
RPG:
Magic Knight Rayearth
Panzer Dragoon Saga
Shining Force 3
LUTA: [Japonês/R$124.90]
(inclui Cartucho de Memória)
Darkstalkers 3 (Vampire)
King of Fighters '97
X-Men vs. Street Fighter

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTOS JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
www.dshop.com

TEK

Cenários e movimentos perfeitos. Observe Eddy executando um "Bico-de-papagaio"

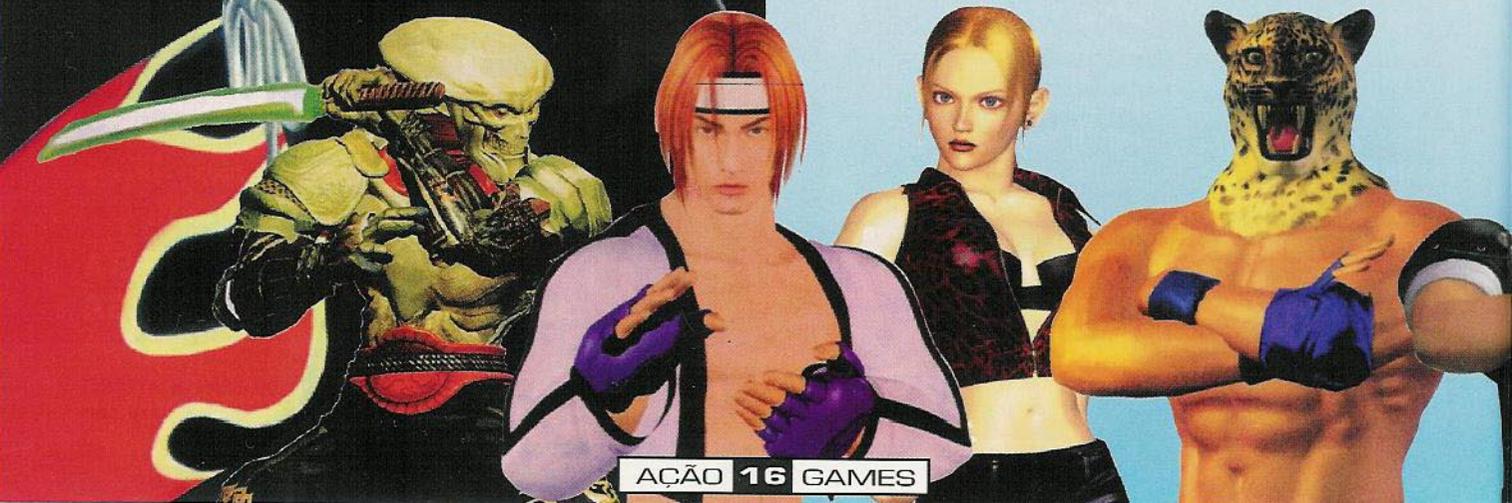
Descabelante, matador, alucinante... pode escolher seu adjetivo para Tekken. A versão para o Playstation é ainda melhor que a do Arcade e até quem não curte muito jogo de luta vai render à grandiosidade do game. Os cenários são simplesmente descomunais com gráficos totalmente em 3D. Os golpes dos personagens e os movimentos misturam perfeição com inovação. Alguns ataques são totalmente inéditos e muito originais. Existe até um lutador de capoeira brasileiro, com golpes muito reais. É de babar!

O jogo tem uma variedade incrível. Repare: são 21 personagens, nove deles secretos e dois exclusivos para o PST. Os modos de luta são "apenas" dez, mais o Options, claro. Conheça-os:

Arcade

Modo para um jogador. Enfrente nove batalhas e encare o poderoso Ogre.

Versus Mode

Entre em quebra-paus com o computador ou um amigo.

TEKKEN 3

570 Megabytes de perfeição

Por Ivan Cordon

Tekken Ball: energize a bola e detone o rival ou acerte o chão fora da risca

No Force Mode, não basta economizar energia. O tempo também é muito importante

Team Battle Mode

Disputa em um ou dois jogadores. Monte um time com até oito personagens e enfrente a equipe adversária.

Time Attack

Parecido com o Arcade. Aqui você luta até chegar ao Ogre. No final seu tempo vira um Record.

Survival Mode

Lutas em apenas um Round contra o computador. O quebra-quebra rola com só uma barra de energia.

Tekken Ball Mode

Só se abre depois de terminar o game com os personagens principais. É diversão pura: mistura de queimada com vôlei e vale dar porrada.

Practice Mode

É para treinar.

Tekken Force Mode

É o grande diferencial. É um game no estilo de Final Fight, no qual os personagens saem dando porrada. O jogador percorre quatro estágios, enfrenta vários inimigos e chega a um mestre de fase. Terminando esse modo você ganha uma chave. Colecione quatro e vá para um desafio especial.

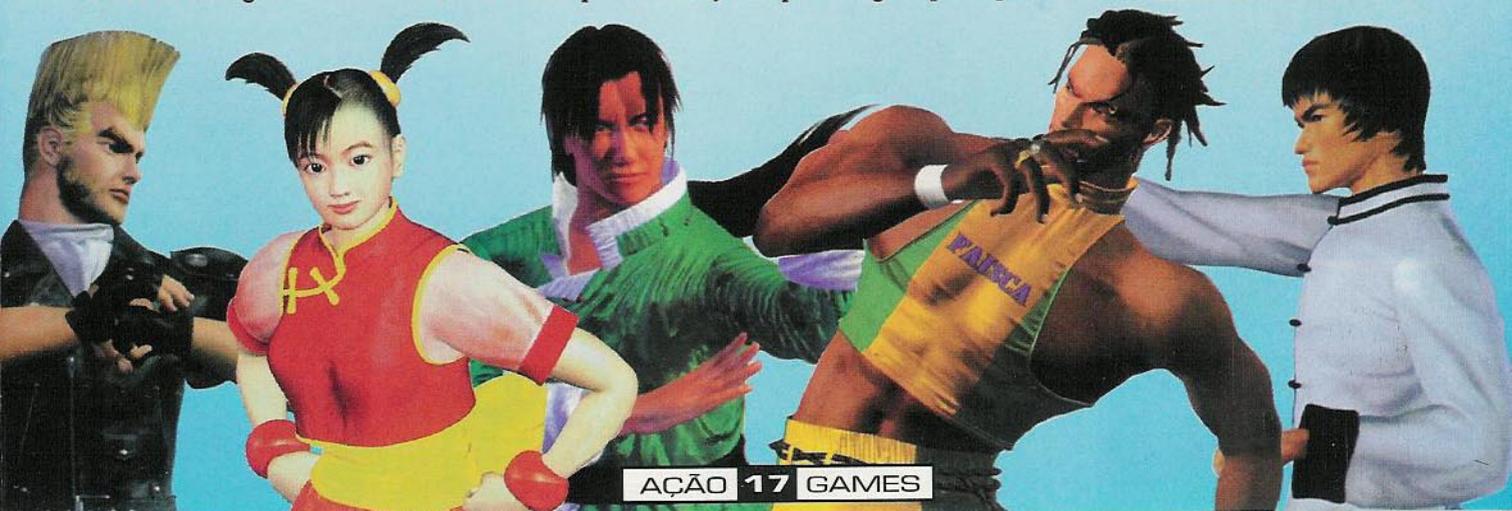
Practice Mode, fique fera nos combos treinando muito

Theater Mode

Veja todas as animações. Se você colocar os CDs de Tekken 1 e 2 dá para ver o final e ouvir as músicas. Mas esta opção só se abre após o término do game com os personagens principais.

TEKKEN 3

Playstation, Luta, da Namco, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

10 Sons e gráficos perfeitos, jogabilidade com respostas precisas e movimentação real. Revolucionário!

Eddy detona um Scooting Leg Slam em King

Paul apavõra Panda com seu Super Death Fist

Hwoarang acerta Xyaoyu com o Boot To The Head

Tekken 3 é um jogo muito extenso, um personagem pode ter até 120 golpes. Por isso, selecionamos os mais importantes, incluindo os combos.

Atenção!
~ - Quando aparecer este til aperte o botão correspondente imediatamente após o comando.

^ - Este acento circunflexo indica que após o golpe principal você deve fazer o movimento indicado para continuar o golpe.

Jin Kasama

Agarrões
Bitch Kicks - ■+X
Hip Toss - ▲+●
Headbutt - →→+■+▲
Striking Shiho-Nage - ↘+▲+X
Spinning Arm Toss - ↓↙←+■+X
Reversal - ←+■+X ou ←+▲+●
Golpes sem Defesa
Spinning Godfist - ←+■+●
Double Spinning Godfist - Segure ←+■+●
Combos
1 - →→, ▲, ■, ▲, ▲, X, ●, ●, ■, ▲, ■
2 - →→, ▲, ■, ▲, ▲, X, ●, ●, X, ▲, ■
3 - →, →, ▲, ■, ●, ●, ▲, ●, X, ▲, ■
4 - ←+▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■+●, ▲, ■, ●
5 - ←+▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■+●, ▲, ■, X
6 - ←+▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■+●, ▲, X+●
7 - X, ▲, ●, X, ■+●, ▲, ▲, ■, ▲
8 - X, ▲, ●, X, ■+●, ▲, ■, ●
9 - X, ▲, ●, X, ■+●, ▲, ■, X
10 - X, ▲, ●, X, ■+●, ▲, X+●

Ling Xiaoyu

Provocação - ■+X+● ou ▲+X+●
Agarrões
Forearm Chop - ■+X
X 60 degree Flip - ▲+●
Over the Back - →+▲~■
Over the Shoulder Toss - ↓↙←, ▲
Righ Knifhand Reversal - ←+■
Left Knifhand Reversal - ←+●
Low Combo Break - ↓+■+●
Body Push Combo Break - ↙+X
Golpe sem Defesa
Phoenix Strike - ←, ■+▲, ←, ■+▲
Combos
1 - ↑+●, ■, ▲, ■+▲, ■, X, ●, ●, ●, ■
2 - ↑+●, ■, ▲, ●, ●, ▲, ■+▲, ■, ●, ▲

Paul Phoenix

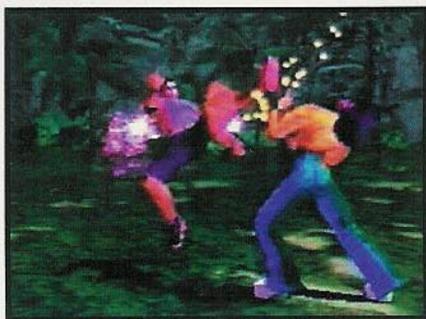
Agarrões
Shoulder Throw - ■+X
Shoulder Popper - ▲+●
Stomach Throw - Segure ←, ▲+X
Striking Shiho-Nage - ↘+■+▲
Shoulder Ram - →→+■+▲
Golpe sem Defesa
Super Death Fist - ←,■+▲
Combos
1 - ■, ▲, X, ▲, ■, ▲, ■, ●, ▲, ■
2 - ■, ▲, X, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■
3 - ■, ▲, X, ■, ▲

Nina Williams

Agarrões
Throw - ■+X
Embracing Elbow Strike - ↘, ↘+■
Overhead Neck Throw - ↗+■+▲
Lifting Toss - ▲+●
^▲,■,■+▲
^▲,■,X
Chin Bash - ↓↘→,■+▲
^X,●,X,■+▲
^■,X,▲,■
^X,■,●,■+▲,■+▲
^▲,■,X,●,■+▲
^▲,X,●,▲,▲
^■,▲,●,X,■+▲+X
^■,X+●,■,▲,■+▲
Crab Claw - ↓↘→,X+●
^X+●,X,●,■+▲
^X+●,●,▲,■+▲
^X,■,●,▲+●
^■,X,▲+●,X+●,■+▲
Shin Smash - ↙←+■+●
^■,X,▲,■
^X,■,●,■+▲,■+▲
^▲,■,X,●,■+▲
^■,X+●,■,▲,■+▲
^▲,■,■+▲,■+▲+X
^■,▲,●,X,■+▲+X
Reversal - ←+■+X ou ←+▲+●

Jin arrebemta Bryan com o Double Spin Godfist

King trucida Ogre com o Tombstone Polediver

Flying Sky Kick de Lei contra Heihachi

Close do Ground Screw Kick de Eddy contra Tiger

Jin arrepia um Head Butt no Dr. Boskonovitch

Law pega forte e solta um Dragon Fang em Gon

Low Kick Counter - d+■+X ou d+▲+●
Golpe sem Defesa
Hunting Swan - ↙+■+▲
Combos
1 - ■,↘+■,■, ▲, ■, ▲, X, X, ▲, ■, ▲, ●
2 - ■,↘+■,■, ▲, ■, ▲, X, X, ▲, ■, ●, X
3 - ■,↘+■,■, ▲, ■, ▲, ●, X, ●, X, ●, X

Eddy Gordo

Agarrões
Scooting Leg Slam - ■+X
Handstand Leg Toss - ▲+●
Spinning Ground Slam - ←↙↓↘→, ■+▲
Golpe sem Defesa
Ground Screw Kick - ↙, X+●
Combos
1 - ●~X, ●, ▲, ●, X, X
2 - ●~X, ●, ▲, ●, X, ●, ●, ●
2 - ●~X, ●, ▲, ●, X, ●, ■+▲, ■+▲
4 - ●~X, ●, ▲, ●, ●, X+●, X+●, ●, X+●
5 - ●~X, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, X+●, X+●, X+●

Yoshimitsu

Agarrões
Flying 69 - ■+X
Leg Trip, Face Smash - ▲+●
Missle Press - ↓↙←+■+▲
Combo Break - ←+■+● ou ↓+■+X ou ↓+▲+●
Golpes sem Defesa
Bad Breath - Segure ←+■+▲,■
Front Kick - →, →+X, ■
Suicide - ↓+■+●
^Segure ←+■,■,■,■
Dashing Suicide - →, →+■+●
^→,→
Sword Slice - ↙+■
Sword Slice Hop - ↙+■~↙
Sweep Slice - ↓, ↙+■
Sword Stab - ←, ←+■
Sword Spin - ←, ←+■~■
Pogo Slide - ↑+■+▲, →→
Pogo Hop Up - ↑+■+▲,↑
Pogo Kanguroo Kick - ↑+■+▲,●~▲
Copter Blade - ↗+■+▲,←
Combos
1 - ■, ▲, ■, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■
2 - ■, ▲, ■, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ■
3 - ●, ●, ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ■, ■
4 - ↗, X+●, ←, ■, ↗, X+●
5 - ↗+X+●, ←+■, ●, ↙+■
6 - ●, ●, ▲, ▲, ■

Hwoarang

Agarrões
Windmill Neck Kick - ■+X
Reverse Neck Kick - ▲+●
Jawbreaker - →→+▲
Boot to the Head - ↓↙←+X
Trip Takedown - ↓↙+■+X
Low Combo - ↓,■+X, ▲+●
Combo Break - ↓ + ■+X ou ↓+▲+●
Agarrões sem Defesa
Heel Explosion - ↙, X+●
Power Blast - →+X, ■+●
Combos
Left Flamingo Stance: ▲, ▲, X, ●, X, ●, ●, ●, ●, X
Right Flamingo Stance: ■, ▲, X, ●, X, ●, ●, ●, ●,

Lei Wulong

Agarrões
Flying Sky Kick - ■+X
Neck Wringer - ▲+●
Trip and Elbow - ↗+■+▲
Thai Trip - →→+■+▲
Low Combo Break - ↙+■+X ou ↙+●+▲
Golpe sem Defesa
One Leg Stance - ←, ■+●, ●
Combos
1 - ■, ▲, ■, X+●, ▲, ■, ●, ■, ●, ●
2 - ■, ▲, ■, X+●, X+●, X+●, ■, ■, ▲

Forest Law

Agarrões
Elbow Strike Backhand - ■+X
Jumping Leg Stretcher - ▲+●
Death from Above - →+ ▲+X
Chastisement Punch - ↘, ■+▲
Bulldog - Depois do Chastisem ent Punch, ■, ▲, ■+▲
Dragon Knee - →→+X+●
Punch Counter - ←+■+▲, ■ ou ▲
High/Mid Combo Break - ←+■+X ou ←+▲+●
Golpe sem Defesa

Yoshimitsu pega Julia com um Flying 69

Xyaoyu detona Julia com o Phoenix Strike

Nina pega Anna com o Embracing Elbow Throw

REVOLUÇÃO TOTAL

Qualidade: os cenários giram junto com seu personagem , sem estourar. As animações e os gráficos são animais. Um 3D perfeito!

Interatividade: você vê os finais ou transporta as músicas de Tekken 1 e 2 depois de terminar o game com todos os lutadores. Basta pôr os CDs

Criatividade: O modo Tekken Force é um antigo sonho. Você luta num game fase a fase, dentro de um jogo tradicional de porrada. Dez!

Dragon Fang - ↙+■+▲
Cancel - ↑↑
Combos
1 - ↘, ■, ▲, ▲, ■, X, X, X, ●, X, ●
2 - ↘,■, ▲, ▲, ■, X, X, ↓, X, ↓, X, [X, ●], ●, ●
3 - ↘+■, X, ▲, ▲, X, X, X, ●, X, ●
4 - ↘+■, X, ▲, ▲, X, ↓+X, ↓+X, [X, ●], ●, ●

King

Swinging DDT - ■+X
Suplex - ▲+●
DDT - ↓↙↓↙+■+▲
Tombstone Piledriver - ↙→+■+▲
Coconut Crush - ↘+▲+X
Giant Swing - →←↙↓↘→+■
Figure ● Leglock - ↙+■+▲
Jaguar Driver - ↓↘→+■
Flying Press - ↓↘→+■~■+▲
Frankensteiner - ↘+X+●
Split Powerbomb - ↓↙←+■+▲
Kick Reversal - ←+■+X
Kick Reversal - ←+▲+●
Low Powerbomb (opponent crouching) - ↓+■+X
Low Powerbomb (opponent crouching) - ↓+▲+●
Reverse Full Nelson - Com o oponente agachado - ↘↘+▲+●

Agarrões com o Oponente Caído
Mini Swing - Com o rosto para cima agarre o oponente pelos pés - ↙+■+X
Crotch Headbutt - Com o rosto para cima agarre o oponente pelos pés - ↙+▲+●
Figure Four - Com o rosto para cima agarre o oponente pelos pés - ↙+▲+●
Camel Clutch - Com o rosto para cima agarre o oponente pelos pés - ↙+■+X
Camel Clutch - Com o rosto para cima agarre o oponente pelos pés - ↙+▲+●
Crucifixion - Com o rosto para cima agarre o oponente pelos braços - ↙+■+X ou ↙+▲+●
Chicken Wing - Rosto para baixo e pegue pelos braços - ↙+■+X ou ↙+▲+●
Agarrões Seqüenciais
Principal
Ultimate Tackle - →↓↘+■+▲
Mounted Punches - ^■, ▲, ■, ▲, ■
Ultimate Bonesplitter - ^X+●,↓, ■+▲, ■+▲
Arm Break - ^ ■+▲
Double Arm Break - ^ ■+▲
Leg Break - ^ X+●
Mounted Punches - > Arm Break - ^ ■, ▲, ■, ■+▲
Mounted Punches - > Leg Break - ^ ■, ▲, ■, X+●
Principal
Irish Whip - ←+■+▲
Spinning Ground Smash - ^X+●
Quick Slam - ^▲+●
Spin & Let Go - ^■+X
Turn Around & Let Go - ^■+▲
Jaguar Driver - ↓↘→+■
Boston Crab - ^■+▲, X, ●, ■+▲
Principal
Standing Achilles Hold - →, ↘+▲+X
Scorpion Death Lock - ^■+▲, X, ■, ■+X
STF - ^■, ▲, X, ■+▲
Indian Death Lock - ^■+▲, ■, X, ■+▲, ●
Romero's Special - ^■, X, ●, ■+▲, X+●
Principal
Single Arm Hyperextension - →,↓, ↘+■+●
Double Arm Hyperextension - ^ ■+▲, ■+▲
Russian Leg Sweep - ^■+▲, ●, ▲+●
Arm Crucifixion - ^●, X, ●, X+●, ■+▲
Chicken Wing Face Lock - ^ ▲, ■, ■+▲+X
Dragon Sleeper - ^▲,■,X,■+▲+●,■+▲+●
Rolling Death Cradle - ^■+X,X+●,▲+●,■+▲,■+▲+X
Golpes sem Defesa
Moonsault Press - →+■+●
Jaguar Lariat - →+■+▲
Combos
1 - ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ■,X
2 - ■, ▲, ■, ■, X, X, ●, ●, ■, ■,X
3 - ■, ▲, ■, ■, X, X, ●, X, ▲, ■+▲

Julia Chang (Secreto)

Agarrões
Provocação - ▲+X+●
Death Valley Bomb - ■+X
Fisherman Suplex - ▲+●
Front Suplex - ↓↘, ■+X
Cyclone Suplex - ↙↙, ■+▲
Armlock Suplex - ↘+■+▲
Triple Threat - ↓↙←→+▲
Low Combo Break - ↓+■+X ou ↙ + ▲+●
Golpe sem Defesa
Heaven Cannon - →, ■+●
Combos
1 - ▲, ■, ■, ▲, X, X, X, ●, ●, ■
2 - ▲, ■, ■, ▲, X, X, ▲, X, ▲, ■
3 - ▲, ■, ■, ▲, X, X, ▲, ■, ●, X

XENOGEARS

Durante o jogo, você também usará robôs como este

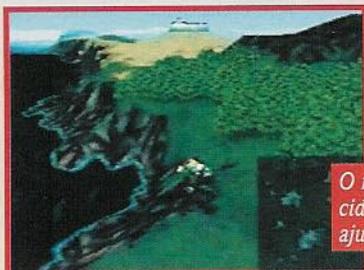
A apresentação está demais, com animações muito bem feitas

Depois que o vilarejo for destruído, procure um caminho pela floresta

Nos vilarejos é muito importante que você converse com todas as pessoas

Estes são os Save Points que você encontrará durante o jogo

Quando estiver mal use os potions para recuperar energia

Conforme o seu level for aumentando, a capacidade de combos cresce

O mapa geral é bem parecido com o de FF 7. Com a ajuda dele você ganha level

XENOGEARS

Playstation, RPG, da Square, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Animações legais, magias e combos devastadores. A história é bem envolvente.

Robôs gigantes entram em ação num RPG fácil

Por Humberto Martinez

O herói deste novo jogo da Square é Wong Feifong, um cara com um grande e misterioso poder, mas que não se lembra totalmente do seu passado. Tudo estava bem até o dia em que vários robôs gigantes atacaram o seu vilarejo. Em meio a destruição apareceu um robô gigante chamado Wentall. Controlando a criatura cibernética, Wong consegue repelir o ataque inimigo, mas não a destruição do seu vilarejo.

Parece FF 7

Depois disso, você partirá para aventuras em um mundo muito parecido com o de Final Fantasy 7, com muitas vilas e lugares a serem explorados. Os gráficos são bem legais e usando o botão R1 e L1 o jogador não perderá nenhum detalhe dos cenários. Nas lutas você usará magias ou combos, que ficarão mais fortes de acordo com o seu level. Não se preocupe com a língua japonesa porque ela não atrapalha em nada.

Quando o zelador interfonou dizendo que o presidente Fernando Henrique Cardoso estava subindo, Ricardo e sua família correram para a porta.

Mas, seguindo as determinações do cerimonial dos Azevedo, foi o dono da casa quem teve o privilégio de pegar a edição de VEJA com FHC na capa.

E que privilégio: VEJA é disputada por todos. Com seus artigos, suas denúncias e suas análises, defende a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros, e já é tão importante para o domingo quanto a pizza e o futebol.

"O Presidente Aparece Aqui em Casa Quase Todo Domingo"

Ricardo L. Azevedo, Administrador de Empresas, e família, leitores de VEJA

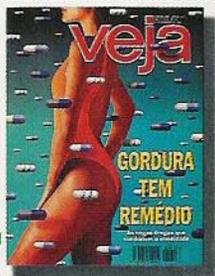
VEJA faz parte da Abril. E, se não dá para pensar no domingo sem pensar em VEJA, não dá para pensar em nenhum dia da semana sem pensar na Abril. Porque a Abril faz parte da vida de quase todo mundo.

Faz parte da vida de quem lê revistas - são quase 200 títulos diferentes; faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros, integram o Grupo Abril; faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, a Abril entra na vida dos brasileiros para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

GEX

Diversão e bom humor num jogo legal

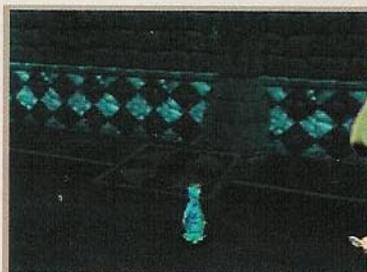
Por Tadeu C. Pereira

Gex está de volta! O retorno triunfal do "camaleão" é sensacional! A nova aventura é toda em 3D e os gráficos são arregaçantes. São três ângulos de visão diferentes. Graficamente o jogo está muito bom, bem colorido e cheio de elementos. Mas tem um probleminha: das três câmeras diferentes a melhor é a automática. Mesmo ela é meio imprecisa e fica quase impossível pular nas plataformas ou mesmo se localizar na fase. Mancada! A jogabilidade é bem legal e não compromete em nenhum momento. Um dos pontos altos do game é o bom humor. Toda hora o nosso herói fica fazendo piadas e citando várias frases conhecidas vindas de filmes e seriados famosos.

Aventura na TV

Gex já apareceu no 3DO e numa outra versão para o Playstation. Sempre sofreu modificações, mas o que nunca mudou foi a história. Gex é sugado para dentro da TV e tem de enfrentar seus inimigos virtuais espalhados por todas as fases, até encontrar seu último desafio. Nessa trilha você tem que encontrar o maior número de itens possível e descobrir todos os controles-remotos.

Refrigerante e Pipoca

Além de encarnar James Bond, Gex satiriza outros personagens legais. Você vai encontrar referências a Tiny Toon, Jurassic Park, Godzilla, Sexta-feira 13, Guerra nas Estrelas, Indiana Jones e outros.

Preste atenção em todas as plataformas no chão. Elas levam você a lugares diferentes

As TVs têm os mosquitos que dão poderes e energia. Você deve comê-los sempre

Em certas fases você terá que destruir objetos para pegar os controles. Aqui é um bebedouro

Playstation, Ação, da Crystal Dynamic, 1 jogador, Save no Memory Card ou Password. Já nas prateleiras.

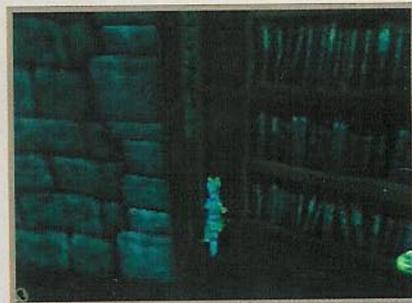
8,0 Gráficos bons, mas com problemas. Som e jogabilidade de primeira.

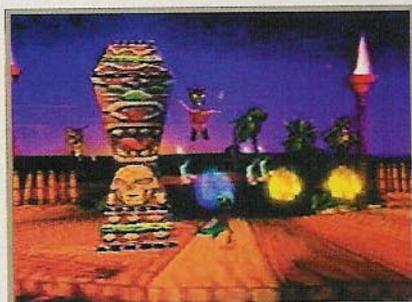
Gex dá uma de Guerra nas Estrelas. Neste lugar pegue ar de tempos em tempos

Este item é importante: pegue esta energia para avançar nesta fase

Brincadeiras de Gex: aqui ele se disfarça de Pernalonga, o coelho mais famoso do mundo

Aproveite o fogo: Gex fica quase invencível

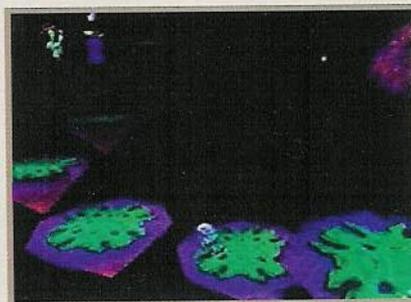
Pegando trinta itens você ganha uma vida

Fique ligado: há muitas passagens secretas

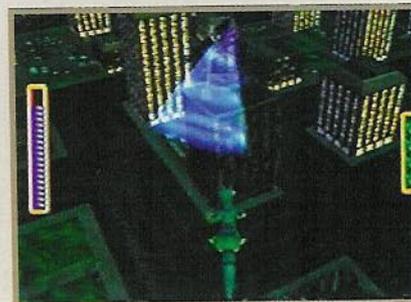
Esta é a fase de bônus do Indiana Jones. Pegue os itens no tempo pedido

Dê uma rabada na bola azul e acerte estes canibais assustadores

Puxe a alavanca vermelha e detone o chefe Pig de uma vez por todas

Cuidado para não ser empurrado por este inimigo

Siga este caminho e encontre passagens secretas

Os dinos são grandes, mas meio fraquinhos

Preste atenção nestas plataformas. O 3D meio estranho atrapalha bastante

Dê um belo pulo neste balão que está na parede e chegue ao outro lado

Espere Godzilla subir em um prédio e dê rabadas no edifício. Assim é mais fácil de vencê-lo

Playstation

Tenchu

Cenas de luta geniais e muito mistério

Ninjas, samurais e cenários japoneses fazem o climão de Tenchu. Você escolhe dois personagens para jogar: Ayame é uma gata com duas adagas e é muito ágil. O outro fera é Rikimaru. O cara é forte, mas em compensação é meio lento. Além das armas normais o jogador usa shurikens e caltrops.

O jogo tem oito fases com um ou dois objetivos a cumprir. O esquema geral lembra muito Tomb Raider com lugares para se pendurar, itens para achar e vários inimigos. As cenas de luta são uma das atrações principais. São todas muito realistas e fazem o sangue dos oponentes jorrar para todos os lados. A jogabilidade é simples e não empata sua vida em nada. O som ajuda a criar o clima.

TENCHU

Playstation, Ação, da Sony, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Game com visual parecido com Tomb Raider. A jobabilidade está perfeita e o som também. Imperdível!!!

Objetivos

Como o game é todo escrito em japonês vamos dar a lista dos objetivos de casa fase.

Fase 1
Matar o contador.

Fase 2
Chegar em casa inteiro.

Fase 3
Resgatar o prisioneiro.

Fase 4
Entrar no topo da estátua.

Fase 5
Detonar o chefe no navio.

Fase 6
Retirar a flor que está no topo da montanha.

Fase 7
Destruir o chefe no topo do templo.

Fase 8
Detonar os dois chefes. Essa missão está dividida em duas partes.

Chegue em silêncio por trás dos oponentes e detone-os com um único golpe

Use o gancho para subir nas plataformas e telhados ou para atravessar buracos

Oculte-se do inimigo: fique perto da parede e use o botão R1

Tome muito cuidado com as armadilhas no chão

Vasculhe bem as fases para achar itens

Na segunda fase o objetivo é chegar na casa grande, vá pelos telhados para ganhar tempo

Use a magia roxa e crie uma ilusão para enganar os inimigos

Para detonar o contador concentre seu ataque nele e deixe o outro guerreiro de lado

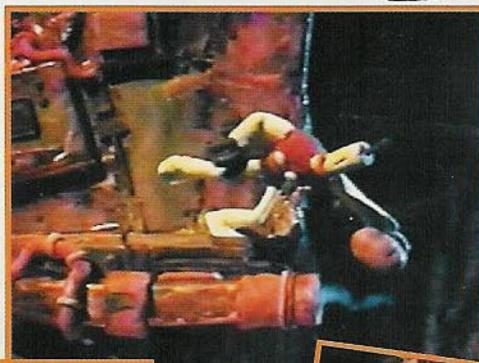
Comandos

Pulo - X.
Golpe de espada - ■.
Corte para direita - →, ■.
Corte para esquerda - ←, ■.
Ataque com pulo - X, no ar ■.
Encostar na parede - Encostado na parede aperte R1.
Salto duplo para frente - Dois toques rápidos ↑, X.
Salto duplo para trás - Dois toques rápidos ↓, X.
Passo para o lado - Dois toques rápidos ← ou →.
Agachar-se - Segure R1.
Rolar para os lados - Segure R1 e dê dois toques rápidos para ← ou →.
Mapa - Segure Select.
Selecionar a arma - Aperte R2 ou L2 para escolher a arma.
Usar a arma - ▲.
Câmera - L1.
Golpe especial - ■ + ●.

SKULLMONKEYS

Mais de cem fases em gráficos matadores

Por Ivan David

A DreamWorks (produtora de Steven Spielberg) e a Electronic Arts se uniram para fazer Skullmonkeys. O jogo lembra muito Oddworld, mas é melhor. Sua missão é impedir que Klogg e os habitantes escatológicos do planeta Idznak construam uma nave para destruir Neverhood, sua terra natal. São 17 mundos em que você vai encarar um exército de macacos-caveira e uma renca de outras espécies. O roteiro da aventura não é linear e há, no mínimo, duas saídas diferentes em cada fase.

No final nosso herói coloca uma batata na turbina para destruir a nave de Idznak

Agarre-se neste cipó, suba e pegue um Universe Enema

Detone o vilão Klogg atingindo-o de primeira com os ovos

Para despachar o macaco gigante dê alguns pulos bem na cabeça

Entre neste bloco e pegue um Phart Head escondido

No bônus, vá até o fim do trajeto e pegue um montão de vidas neste bloco

Comandos

- L2 - Criar clone (com o Phart Head)
- L1 - Lançar Phoenix Hand
- R1 - Soltar Univese Enema
- R2 - Recolher todos os itens da tela (com Super Willie)
- ■ - Correr
- ● - Atirar Bullets
- X - Pular
- ↓ - Abaixar-se

SKULLMONKEYS

Playstation, Aventura, da DreamWorks, 1 jogador, Save com Passwords. Já nas prateleiras.

9,0 Jogo criativo e bem humorado. Gráficos cinematográficos, som de primeira e desafio bom.

É de Babar!

O game tem animações de apresentação e de início de fase com bonecos de massinha. São de babar! Mas não é só isso que cativa o jogador. Os gráficos são animalescos, cheios de cores vivas e clima sombrio. Outro bom sinal: os cenários estão riquíssimos e muito mais claros que os de Oddworld. O bom humor dá o tom, amenizando o desafio meio elevado. A jogabilidade está cheia de comandos, mas não complica e o som é bem decente. Skullmonkeys arrebenta legal!

X RACING

Corrida com dificuldade alta, mas muito divertida

Por Odair Braz Junior

Quanto mais batidas menos o seu carro rende

Esta moto é um dos melhores veículos do jogo

Olhando pela primeira vez este jogo dá até para achar que é fácil. Mas já na primeira disputa a dificuldade aparece. Você escolhe entre dois carros, duas motos e um caminhão e manda ver em várias pistas com um monte de obstáculos, curvas perigosas, chuva, túneis e até fantasmas.

Para se dar bem não tenha vergonha e comece jogando no modo Very Easy. Caso contrário será difícil de conseguir abrir as outras pistas. Os gráficos e jogabilidade não são grande coisa, mas o desafio garante a diversão.

Cuidado com os obstáculos na pista. Eles enroscam e você perde tempo

Vá com calma na chuva. A pista fica muito escorregadia

Quando escolher seu carro preste atenção no Road Holding. Ele define a dirigibilidade

Quando aparecer esta exclamação fique esperto: vem surpresa pela frente

X-RACING

Playstation, Corrida, da Toca, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos e jogabilidade razoáveis. Desafio alto e diversão boa.

São cinco ângulos de visão diferentes. Confira aqui a visão do alto e a interna

Comandos

■ - Acelera
X - Freia
● - Coloca e tira radar
L1/L2 - Muda visão
R1 - Aumenta marcha
R2 - Reduz marcha

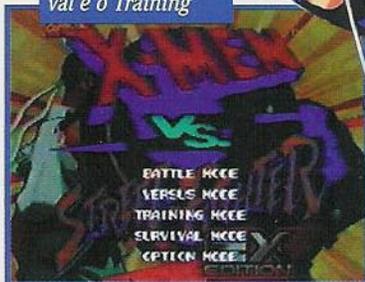
X-MEN VERSUS STREET

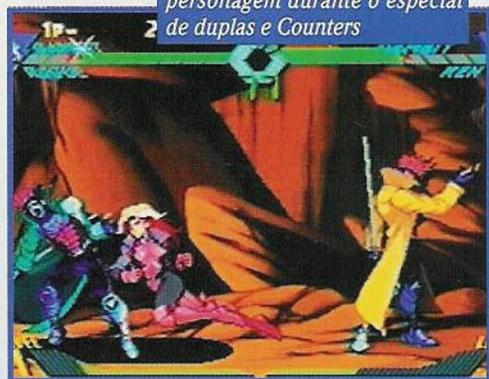
Versão do PST vem com problemas

Antonio C. Saraiva

Muitas mudanças marcam o lançamento de X-Men Vs Street para o PST. O problema é que algumas são para pior. Veja só: 1) Para compensar a falta de memória RAM do console alguns frames de animação e cenários foram cortados. 2) O jogo perdeu sua essência: o modo de duplas. Você continua escolhendo dois personagens, mas só luta com um deles. O outro só serve como lutador de apoio entrando em cena para fazer um Double Counter ou um Super especial.

Os combos continuam como sempre: animais

Agora há muitos extras para escolher, como o Survival e o Training

A barra de energia se enche muito mais rápido: use e abuse dos especiais em duplas

Você só pode acionar o segundo personagem durante o especial de duplas e Counters

Coisas Boas

O lado legal do game também existe. Os gráficos estão muito bons (apesar dos frames a menos) e a jogabilidade está simples. O jogo conta com alguns extras interessantes: o Training Mode e o Survival. Neste último dá para jogar com o Apocalipse. O vilão também está acessível no Versus Mode. A apresentação é outro ponto melhorado: está mais legal que a do Arcade!

Alguns quadros de animação foram muito reduzidos, como é o caso do Juggernaut Punch

O truque de jogar com Akuma é o mesmo: coloque para cima nos personagens da parte superior da tela de seleção

X-MEN VS STREET FIGHTER EX EDITION

Playstation, Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Save no memory card. Já nas prateleiras.

8,5 Alguns problemas de adaptação. Mas tem boa jogabilidade e gráficos bem definidos.

Apocalipse também é selecionável, mas só no Versus e no Training Mode

Ultraman

Heróis e monstros num game de cair o queixo

Por Ronny Marinoto

Atenção Esquadrão Ultra, monstros estão invadindo Tóquio, preparem-se para a batalha.

Para emocionar uma legião de fãs a Banpresto lança Ultraman Fighting Evolution. É um jogo de luta envolvendo Ultraman, Ultraseven e Ultraman Tarô, além de todos os monstros clássicos do seriado da TV como Baltan e Zetton.

O game assombra qualquer um pela qualidade. Os gráficos são animais, estão em 3D e as cidades são iguaizinhas as da TV. A movimentação dos heróis e monstros também arrebentam de tanta perfeição. O som é outro lance legal: os efeitos de luta, os raios e músicas fazem qualquer um que viu a série chorar de emoção. A jogabilidade é boa e a diversão é total.

Muitos Desafios

No Battle Mode você enfrenta todos os desafiantes. Os comandos são fáceis e o nível de dificuldade vai de Very Easy até Very Hard. Mas desafio mesmo rola no Survival Mode: aqui você terá que vencer o maior número de oponentes possível, com apenas uma barra de energia. É pauleira! Na opção Gallery confira algumas imagens e informações dos personagens. Mas tudo em japonês.

Use ■ + ▲ ou ■ + ● perto do adversário para agarrá-lo. Funciona para todos

Apertando ■ + ● + ▲ você dispara o raio. Somente Gomora não tem um

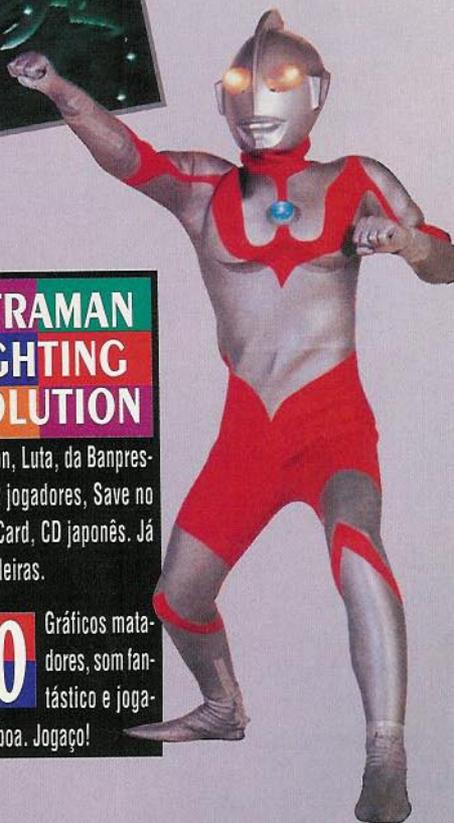
Com Ultraseven faça ↓ ↘ → + ▲ para lançar a lâmina

Os golpes de Ultraman são iguaizinhos aos da TV

Faça uma seqüência de golpes e consiga combos detonantes. Ex: ▲▲▲▲▲

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Playstation, Luta, da Banpresto, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos matadores, som fantástico e jogabilidade boa. Jogaço!

TAMAGOTCHI N

Depois da invasão que os bichos virtuais fizeram através dos chaveirinhos, agora é a vez do ataque rolar nos videogames. Se antes a brincadeira era meio limitada, com gráficos feinhos e em preto e branco, aqui a coisa vai muito além. Os gráficos são muito melhores e todos supercoloridos. Além disso, o grande atrativo dos Tamagotchis para videogame é que você realiza várias tarefas com eles. Não basta apenas alimentá-los, dar remédio e coisas assim para eles crescerem. Agora o jogador (ou o criador, você escolhe) participa de competições, joguinhos e brincadeiras para os bichinhos se desenvolverem bem.

Alugue Antes

A desvantagem é que não dá para levá-los a todos os lugares como os de chaveiro. Para saber se curte a brincadeira é legal primeiro alugar o CD. Se gostar compre porque dá para se divertir por muito mais tempo e criar direitinho o seu pequeno alienígena. Veja agora alguns dos lançamentos mais recentes dessa invasão. Só para lembrar: o N64 já tem o seu bicho virtual, falamos dele na edição nº 125.

Monster Rancher

Crie monstrengos com CD de música

Dos três jogos com bichos virtuais este é o mais interessante. Em Monster Rancher, além dos monstros disponíveis, você pode criar outros totalmente personalizados utilizando CDs de música normais. Funciona assim: o jogador coloca um disco dos Raimundos ou das Spice Girls no console e através da sonoridade o jogo cria um novo bicho. Todas as criaturas sobrevivem até três anos (tempo virtual, claro). Portanto, o lance é congelá-las perto do fim deste prazo e combiná-las no Shrine para surgir criaturas mais piradas ainda. A criação dos bichos acontece em seu rancho no qual há diversas atividades rentáveis para eles como caçar, construir, fazer carretos, entregar cartas e por aí vai. Para negociar os seres vá até o Market e passe-os para frente ou adquira outros.

Também dá para se divertir legal nos campeonatos de luta, em que seu monstro enfrenta outras criaturas desconhecidas. A premiação vale a pena.

Procure alimentar seu tamagotchi com peixes. Carne só deve rolar em ocasiões especiais

Nas tarefas aparece ● quando o monstro acerta e X quando erra

Nas lutas avance com R1 e bata com X

No shop compre ervas que reduzem o stress do seu bicho

MONSTER RANCHER

Playstation, Bicho virtual, da Tecmo, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Jogo inovador com bons gráficos. É cheio de atrativos para os fãs.

O CONSOLE

Bichos virtuais invadem os videogames

Por Ivan David

Aliens no PST

Recolha e crie seus ETs virtuais

A Bandai caprichou também neste Tamagotchi para o console da Sony, com gráficos melhores que a versão do Saturno. Você é uma menininha e tem de dar rolê de bicicleta, encontrar monstrinhos e convencê-los a acompanhar você até a nave. Aí, basta cuidar do bicho: dê comida, faça brincadeiras, limpe suas cacas, dê remédios e por aí vai. A jogabilidade está mais complicada que a do Saturno, só que há mais opções de jogo. Dá para criar um tamagotchi em cada uma das quatro janelinhas, salvando-os em Memory Card.

Aproxime-se do tamagotchi e convença-o através de dança (▲), de beijos (●), de brincadeiras (X) ou cantando (■)

Para tratar dos monstrinhos dê injeções ou comprimidos

Não ande a pé: use a bike apertando ▲ e ● no primeiro tópico de cima

Não dê doces aos tamagotchis para evitar que as doenças apareçam

TAMAGOTCHI

Playstation, Bicho virtual, da Bandai, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,0 O esquema de jogo é um pouco complicado, mas os gráficos legais. O idioma atrapalha.

Chuva de bichos

Jogo fácil com bons gráficos

Versão que segue ao pé da letra os tamagotchis de bolso. É bem fácil de jogar, mesmo estando em japonês. Os bichos fazem a seqüência evolutiva tradicional: nascem Baby-Chi e chegam a um dos seis tipos da fase adulta.

Os gráficos são obras-primas para quem estava acostumado aos dos chaveirinhos e medianos para quem nunca viu tamagotchis na vida. O game oferece cinco velocidades de crescimento e exige a utilização do cartucho de expansão de memória, caso contrário não rola.

Fique atento às seguintes características (de cima para baixo): fome, humor, disciplina, escolaridade e físico

Você pode criar vários tamagotchis simultaneamente

Da esquerda para a direita: alimentos, brincadeiras, descarga, bronca, remédios, dormir, jogos

Há muitas brincadeiras como esta corrida de obstáculos

TAMAGOTCHI PACK

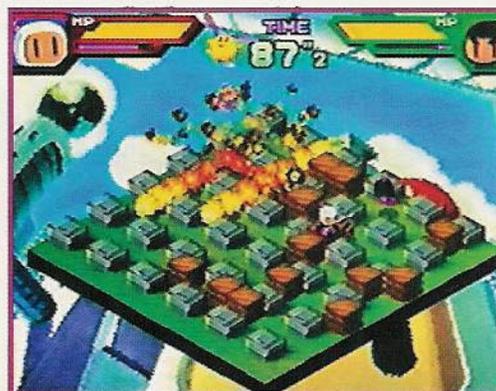
Saturno, Bicho virtual, da Bandai, 1 jogador, Save na bateria, cartucho de expansão de memória, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Os gráficos ficaram bons e a criação de vários bichos na mesma tela é um grande atrativo.

BOMBERMAN FIGHTER

Muita diversão com desafio baixo

Por Ronny Marinoto

No Survival mode, a cada dez níveis você enfrentará dois adversários na mesma tela

Use o botão de pulo para subir e transpor obstáculos

Vencendo no Battle Mode você ganha um Zoom de seu personagem

Victory

Pegando este item você pode imediatamente arremessar uma megabomba

Não deixe de dar uma olhadinha no How To Play para aprender os comandos

Chuva de bombas em Bomberman Fighter. Seu objetivo é vencer os adversários em seus próprios estágios. Ganha quem conseguir se manter vivo. São catorze estágios com uma diversificação incrível de cenários. Preste muita atenção sempre que explodir uma bomba: surgem itens que você não deve deixar de lado para não se dar mal.

O desafio de B.F. não é dos mais elevados, mas a diversão compensa isso. Além do Story Mode você joga no Battle Mode (escolha o estágio e jogue contra seus amigos) e no Survival Mode (vença o maior número possível de desafiantes).

BOMBERMAN FIGHTER

Saturno, Estratégia/Ação, da Hudson, Save na bateria, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,0 Gráficos e jogabilidade razoáveis. Desafio baixo e diversão boa.

O Player Info dá uns toques sobre seu personagem. Use os gráficos e escolha o seu

Lance algumas bombas e ganhe uma megabomba, fique de olho na barra cor-de-rosa

NEO GEO POR MENOS DE R$ 200 E COM 3 JOGOS: REALIZE AGORA O SONHO DO FLIPERAMA PRÓPRIO.

DESTAQUES
R$ 84,90 CADA

THE LAST BLADE

SAMURAI SHODOWN 4

KING OF FIGHTERS '97

NEO GEO CD

NOVO PREÇO

2x R$ 99,90
ou 1+5x R$ 38,74

JÁ VEM COM 2 CONTROLES, 2 JOGOS* GRÁTIS...

...E MAIS: KING OF FIGHTERS '97 O GRANDE SUCESSO DOS ARCADES, TAMBÉM GRÁTIS.

TOP 10
R$ 79,90 CADA

1. KING OF FIGHTERS '96

2. METAL SLUG

3. SAMURAI SHODOWN 3 [R$: 59,90]

4. FATAL FURY SPECIAL [R$: 45,90]

5. REAL BOUT FATAL FURY
6. SAMURAI SHODOWN 2 [R$: 45,90]
7. SUPER SIDEKICKS 2 [R$: 45,90]
8. SUPER SIDEKICKS 3
9. WORLD HEROES PERFECT
10. AERO FIGHTERS 2 [R$: 45,90]

CLÁSSICOS - R$ 45,90 CADA

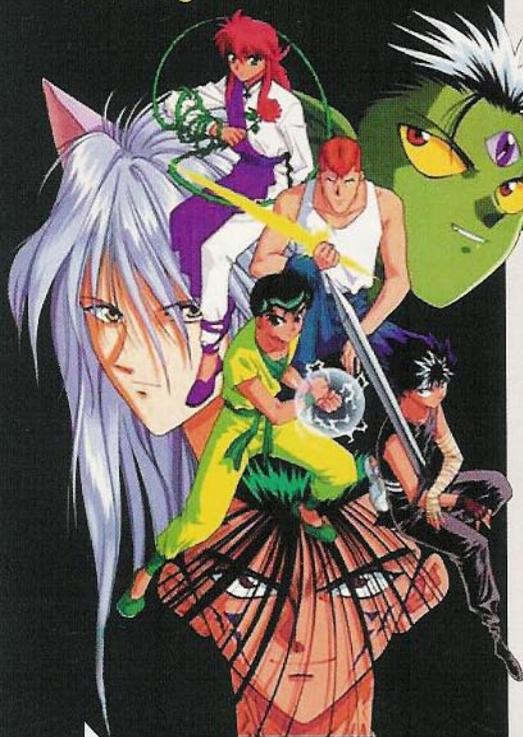
ART OF FIGHTING 2
FATAL FURY 2
FATAL FURY 3
FOOTBALL FRENZY
GHOST PILOTO
KARNOV'S REVENGE *
KING OF FIGHTERS '94
KING OF MONSTERS 2
NAM 1975 *
NINJA COMBAT *
NINJA COMMANDO *
PLEASURE GOAL
SAMURAI SHODOWN I
SENGOKU I *
STREET HOOP *
TOP HUNTER *
VIEW POINT *
WORLD HEROES I *

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE. FRETE INCLUSO PARA TODO O BRASIL**

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
www.dshop.com

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 6x somente para cheques. *Os 2 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos e estar marcados com um asterisco (*). **Para o console: frete incluso apenas para o Estado de São Paulo.

Yu YuH

Sucesso no Japão e no Brasil o desenho de Yusuke e sua turma chega ao Mega Drive com um supergame. O jogo está muito bom e chama a atenção principalmente porque dá para jogar em quatro pessoas, o que já é sinônimo de diversão certa. Os gráficos estão supreendentemente bons para o Mega e o som, com vozes digitalizadas, não fica atrás. A jogabilidade melhora muito com um joystick de seis botões, mas dá para se virar bem com um de três mesmo.

A história é baseada no começo do seriado, na qual as disputas rolam por equipes. Você não monta os times mas pode jogar com muitos dos personagens do desenho, inclusive o poderoso Toguro. Para dar aquela ajuda legal e tornar sua vida mais fácil aí vai um debulho do game.

YU YU HAKUSHO

Mega Drive, Luta, da Treasure, 1 a 4 jogadores, cartucho japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos bons, jogabilidade decente e som legal. Boa pedida para a galera do Mega Drive.

No modo para quatro players o game é divertido e não é lento

✷ Todos os golpes abaixo funcionam levando-se em consideração que os personagens estão à esquerda na tela de seleção.

✷ Os golpes em vermelho são especiais. Para dispará-los as barras de energia e vida têm de estar piscando.

SENSUI

Low Fireball - ↓↘→, A.
High Fireball - ↓↘→, B.
Rising Fireball - ↓↘→, C.
Falling Fireball - No ar, ↓↘→, A, B ou C.
Armgun - ↓↓, A ou B.
Special Defence - A + B.

Super Fireball - ↓↓→, A, B ou C

JIN

Tornado - Também funciona no ar, ↓↑, A ou B.
Tornado Punch - Também funciona no ar, ↓↘→, A ou B
Fly - No ar, ↑↑, ←← ou↑↑.

Super Tornado - ↓↓, A + B

C - Cancela o movimento. Se você girar por muito tempo, o personagem fica tonto no final do golpe.

IKKI

Invoke Remote Hands - ↓↓, A, B ou C.
Aperte C para cancelar as mãos.
Flying Kick - ↓↘→, A ou B.
Teleport - ↓↑, A, B ou C.
Drop Kick - No ar, ↓↓, A ou B.

Time Stopper - ↓, A + B

MESTRA GENKAI

Fireball - ↓↘→, C. Para soltar aperte A ou B.
Power Punch - ↓↓, A ou B.
Uppercut - Também funciona no ar, ↓↑, A ou B.
Rapid Punch - A ou B repetidamente.

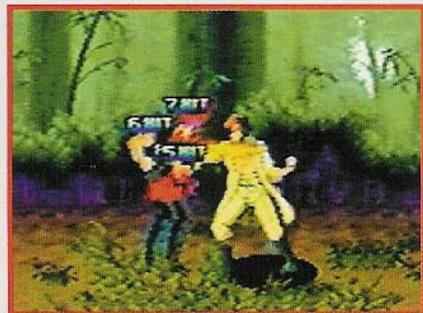
akusho 2

Yusuke e amigos num game para até quatro jogadores

Por Ivan Cordon

Super Punches and Kicks - →↓→, A

KUWABARA

Dimensional Sabre - ↓↑, A, B ou C.
Energy Shower - ↓↓, A ou B.
Dashing Sword - ↓↘→, A ou B.
Sword Slash - A + B.

Super Sword Slashes - ↓↓→, A

YUSUKE

Fireball - ↓↘→, C. Para soltar aperte A ou B.
Power Punch - ↓↓, A ou B.
Rapid Punch - A ou B rapidamente.

Super Punches and Kicks - →↓→, A

KURAMA

Plant Attack - ↓↓, A, B ou C.
Rose Dart - ↓↘→, A ou B.
Flower Screen - ↓↑, A ou B.
Plant Whip - A + B.

Special Attack - ↓→↓, A.

RIEI

Jumping Slash - ↓↓, A ou B quando estiver em cima do oponente.
Sword Slash - A + B.
Image - →→→→.

Black Dragon - ↓→↓→, A ou B

Direcione o dragão para qualquer lado da tela, acerte-o em Riei e aumente sua força.

CHU

Fireball - ↓↘→, C. Para soltar aperte A ou B.
Shoulder Charge - ↓↓, A ou B.
Rapid Punch - A ou B rapidamente.
Drop Kick - No ar, ↓↓, A ou B.
Back Move - A + B.

Super Rising Kick - ↓→↗, A

TOGURO

Power Punch - ↓↘→, A ou B.
Drop Kick - No ar, ↓↓, A ou B.
Cry of Anger - A + B.

Special Attack - ↓→↓, A

TOGURO ANI

Extended Hand - ↓↓, A, B ou C.
Piercing Sword - ↓↘→, A ou B.
Teleport - ↓↑, A, B ou C.
Needles - A + B.

Rotating Sword - →↓→↓, A

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

EDITORA AZUL

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Diagramador: Renato Viliegas
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultores - Humberto Martinez, Ivan David. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão). Ilustração de capa: Sérgio Carreira
Colaboraram no Suplemento: Mozart Latorre (edição de arte), Marcelo Campos e Rogério Vilela (ilustração de capa)

STAFF EDITORIAL

Direção de Jornalismo: Cynthia de Almeida
Direção de Arte: Rodolfo Tucci

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Christina Mucci
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretora: Ana Serra
Supervisora: Malú Marot
Contatos Comerciais: Andréa Madrid, Marlene Araújo, Julia Farina e Márcia Braga
Coordenação/Supervisão: Igor Ismael Assan
Coordenação: Carla M. Zucas, Cláudio J. da Silva
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 127, Maio de 1998, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

dinap.na @email.com.br

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 7.221, CEP 05425-902, Tel.: (011) 3037-2000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 3037-4961.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

Jogo Rápido

Games esportivos, RPGs, corrida e mais novidades

Complete Onside Soccer

Futebol, da Elite/Telstar, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras. *- Futebol meia boca, com gráficos ruins e jogabilidade difícil. Os jogadores se movimentam tão rápido que você nem vê os lances.* **Nota 6,5**

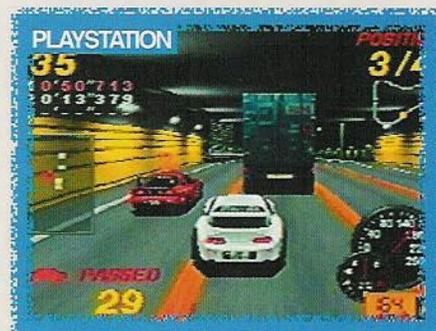
Snow Break

Sky, da Atlus, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras *- Gráficos e jogabilidade razoáveis. O som também é fraco e o jogo não tem adrenalina. Melhor esquecer e ficar com os outros.* **Nota 5,0**

NHL 98

Esporte, da Electronic Arts, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras *- Game de hóquei no gelo mais animal de todos os tempos! Usa a mesma tecnologia gráfica de FIFA 98, com dezenas de clubes e seleções. Gráficos e jogabilidade ótimos!* **Nota 9,5**

Midnight Run Road Fighters 2

Corrida, da Konami, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras *- Velocidade alucinante, gráficos razoáveis, jogabilidade difícil e muitos obstáculos nas pistas. Lembra muito o Top Gear do S.NES. Vale pela diversão.* **Nota 8,0**

Diablo

RPG, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Gráficos bons, movimentação razoável e som meio chato. É RPG tipo vasculhe tudo, fale com todos, use magias e detone os inimigos.* **Nota 7,5**

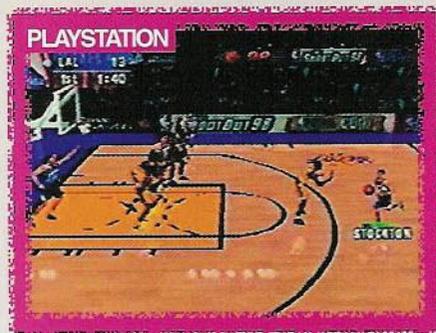
Final Fantasy 5

RPG, da Squaresoft, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras - *Jogo que saiu originalmente para o S.NES. Continua tudo igual só que tem abertura e animações modernas. Para colecionadores.* **Sem nota**

NBA Live 98

Basquete, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Gráficos e jogabilidade bons. O jogo continua meio lento. Nada de excepcional.* **Nota 8,0**

NBA Shootout

Basquete, da Sony, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Gráficos sensacionais, jogabilidade muito rápida e comandos fáceis. O som é animalesco e o narrador é legal.* **Nota 8,5**

Dead or Alive

Luta, da Tecmo, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Esta versão do Playstation está igualzinha a do Saturno. Só que mais bonita e rápida. Jogaço!* **Nota 9,0**

DICAS

PLAYSTATION

Real Robots: Final Attack

Novos personagens e o super chefe - Para esta dica traduzimos o nome dos personagens. Aí vão eles: Garia, Danbain, Elgain, Z-Gundam, DI Custom, Shining, GX Divide. Na tela de seleção coloque o cursor sobre cada um dos personagens indicados e aperte ▲ sempre que indicado.

Robô R1 - Coloque o cursor sobre: Danbain ▲, Elgain ▲, Z-Gundam ▲, Danbain ▲, DI Custom ▲. O robô R1 aparecerá à direita.

Robô R2 - Coloque o cursor sobre: Z-Gundam ▲▲, DI Custom ▲, Danbain ▲, DI Custom ▲. O robô R2 aparecerá à direita.

Robô R3 - Coloque o cursor sobre: Elgain ▲, GX Divide ▲, Garia ▲, Z-Gundam ▲, Danbain ▲. O robô R3 aparecerá à esquerda.

Robô chefe - Coloque o cursor sobre: Robô R1 ▲, Robô R2 ▲, Robô R3 ▲, Robô R1 ▲, Garia ▲. O robô chefe aparecerá à esquerda.

SATURNO

X-Men x Street Fighter

Barra de super infinita - Selecione Arcade Mode e não mexa em nenhuma opção. Vença todas as cinco lutas detonando os dois oponentes com um supercombo. Agora você vai enfrentar Akuma e mais um personagem. Vença os dois para ganhar a opção Full Combo Gauge. Com ela dá para jogar com a barra de super infinita. Dica enviada pelo leitor Luiz Eduardo Gomes, São Paulo, SP.

PC

F-22 Raptor

Invencibilidade, munição infinta e outras molezas - Aperte a tecla T para aparecer a janela de mensagens. Agora é só digitar um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

Pular fases - Mission skip it's not my fault

Recuperar danos - Repair damage we can rebuild him

Invencibilidade - Invincibility there can be only one

Munição infinita - Full ammo I'll be back

PLAYSTATION

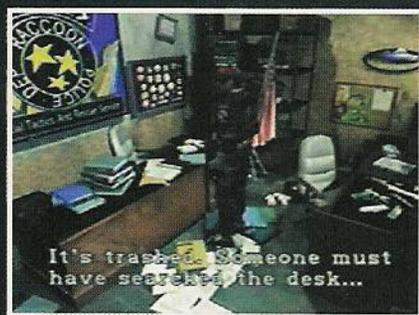
Resident Evil 2

Mira automática - Entre na tela de Options, segure R1 e aperte ■ (3x).

Foto inédita de Rebeca Chambers - Na delegacia vá até o segundo andar, entre na sala dos S.T.A.R.S. e clique 50 vezes sobre a mesa (foto). Você vai ganhar um filme, volte para a sala de revelação e revele-o. Pronto, agora você tem uma foto da gata.

PLAYSTATION

FIFA 98

Habilidades ilimitadas - Entre em Player Edit e faça a seqüência: L1, L2, X, ■, X. Agora você pode deixar seu jogador com 99 pontos em todos os atributos.

DICAS

PC

TOCA

Todas as pistas, carro bônus, modo noturno e por aí vai - Entre com um dos códigos na tela de nome dos jogadores para ativar as funções correspondentes:
Todas as pistas - JHAMMO
Desativar todas as pistas - CMLOCK
Carro bônus 1 - CMGARAGE
Barulho quando outros carros são atingidos - TANK
Melhorar tração - FLEXMOBILE
Modo rápido - XBOOSTME
Visão do helicóptero - CMCOPTER
Correr à noite - CMSTARS
Desativar detector de colisão - CMNOHITS
Modo cart - CMCHUN
Pistas ao contrário - PATSCREEM
Modo cartoon - CMTOON
Reverter a chuva - CMRAINUP
Chuva de sapos - CMCATDOG
Carros agressivos - CMMAYHEM
Disco Fog4 - CMDISCO
Mãos grandes com a visão de dentro - CMHANDY

PLAYSTATION

WCW Nitro

Dois contra um - Durante a luta aperte o botão Select e um lutador qualquer virá ajudá-lo a bater no adversário. É apelação total!

PLAYSTATION

Spawn

Invencibilidade - Pause o jogo, segure L1 + R1 e faça a seqüência: ▲, ▲, X, X, ■, ●. Funciona só enquanto ele estiver verde.
Pular fase - Pause o jogo, segure L1 + R1 + L2 + R2 e faça: ▲, X, ■, ●, ●, ●.
Todos os Power-ups - Pause o jogo, segure L2 + R2 e faça a seqüência: ▲, ●, ■, X, ▲, X. Você terá o máximo de Power-ups.
Todos os itens - Pause o jogo, segure L2 + R2 e faça a seqüência: X, ■, ●, ▲, ■, ●.
Invisibilidade - Pause o jogo, segure L1 + R1 e faça a seqüência: ■, ■, ●, ●, ▲, X. Você fica invisível por tempo limitado.
Recupere as habilidades físicas - Pause o jogo segure L1 + R1 e faça a seqüência: X, ●, ▲, ■, X, ●.
Recuperar as habilidades mágicas - Pause o jogo, segure L1 + R1 e faça a seqüência: ▲, ●, X, ■, ▲, ●.
Comandos especiais - Estes golpes são meio embaçados, então damos de bandeja para você:

Ataques com magia

Bola de fogo - ←←↓↓, X
Bola de plasma - ←→, ■
Usar Power-up - ←→, ▲
Bola de gelo - →→↓↓, ●

Movimentos especiais

Right Cross - →→, ▲
Elbow Smash - →→, ■
Right power kick - →→, ●
Left power kick - →→, X
Cape/Chain attack right - ←↙↓↘→, ●
Cape/Chain attack left - ←↙↓↘→, X
Arm rip - →↘↓↙←, X perto do adversário.
Recuperar a energia - A qualquer momento do jogo faça: L1 + L2.

PLAYSTATION

Jet Moto 2

Habilitar todas as pistas - Faça este passo-a-passo: 1º - Entre em Options, selecione Difficult Master e deixe em 5 o número de voltas da corrida. 2º - Saia do Options entre em 1 Player Mode, coloque o cursor sobre Li'l Dave e aperte X, depois use ▲ para voltar à tela principal. 3º - Na tela do título faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, R2, R1, L2, L1 em menos de 5 segundos. 4º - Entre em Options e coloque o número de voltas em 3. 5º - Saia do Options e entre em 1 Player Mode, coloque o cursor sobre Wild Ride e aperte X, depois use ▲ para voltar à tela principal. 6º - Na tela do título faça a seqüência: ↑, ←, ↓, →, ■, R2, ●, L2 em menos de 5 segundos. Você deverá ouvir um som. 7º - Entre novamente em Options, selecione Difficult Amateur e desligue o turbo. 8º - Saia do Options, entre em 1 Player Mode, coloque o cursor sobre Bomber e aperte X, depois use ▲ para voltar à tela do título. 9º - Na tela do título faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → em menos de 5 segundos. 10º - Entre em Options selecione Difficult Professional e ligue o turbo. 11º - Finalmente saia do Options e na tela do título faça a seqüência: R2, R1, L1, L2, R1, R2, L1, L2. Você vai ouvir um som e todas as pistas estarão disponíveis.

DICAS

PC

Men In Black

Todas as armas, munição infinita e muito mais - Aperte a tecla Esc durante o jogo para retornar ao Main Menu. Tecle várias vezes a palavra "dougmatic" até o Menu desaparecer. Aperte Esc novamente para habilitar o Cheat Mode. Agora é só entrar com um dos códigos abaixo para ativar a função correspondente:

Todas as armas - GIVE ME
Munição infinita - LOAD ME
Vida completa - HEAL ME
Invencibilidade - PROTECT ME
Jogo salvo em todos os lugares - MOVE ME
Matar todo mundo do nível - KILLEM
Voltar ao quartel-general - HQ
Fase do Ártico - ARCTIC
Fase na Amazônia - AMAZON
Fase em Nova York - NEWYORK
Fase no sub-solo - UNDERGROUND
Fase do Templo - TEMPLE
Fase final - FRALES
Mudar o agente - Tecle j, k, l ou x

NINTENDO 64

Bomberman 64

Novos estágios em Battle Mode - Na tela de menu principal coloque o cursor sobre Battle e aperte Start várias vezes bem rápido, você vai ouvir um som. Agora existem quatro novos estágios em Battle Mode.

PC

Test Drive 4

Todos os carros, todas as pistas e outras mumunhas - Entre na tela de Save Game e selecione o Slot dez. Entre em um dos arquivos e aperte Enter para ativar a função correspondente. O som de uma buzina vai confirmar o código de entrada. Obs.: Todos os jogadores no modo Multiplayer devem usar o mesmo cheat ou o jogo pode travar.

Sem carros do CPU no modo Multiplayer - NOAICARS
Sem colisões aéreas - STICKIER
Sem colisões - AARDVARK
Sem efeitos especiais de 3Dfx - ITSLATE
Créditos - CREDITZ
Todos os carros - SRACLLA
Todas as pistas - LEVELLLA
Modo multicolorido - SPAZZY
Modo monocromático - BANDW
Carros largos - MIKTROUT
Carros pequenos - MPALMER
Habilitar modo superveloz - GONZON
Desabilitar modo superveloz - GONZOFF
Visão do alto - BIRDVIEW
Ativar o nitro pressionando X - NITROXXX
Ativar o modo colorido em uma tela monocromática - COLOUR
Seqüência de crédito de bônus - BOBCRED

PLAYSTATION

R-Types

QUENTE!

Seleção de fases - Coloque o cursor sobre R-Type ou R-Type 2 na tela do título e faça: L2 (10x), R2 (10x). Então inicie um jogo no qual você fez a seqüência, pause e veja que a opção Select Stage estará funcionando.

Modo turbo - Pause o jogo, segure L2 e faça a seqüência: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, ●, despause e sua nave estará turbinada.

Câmera lenta - Pause o jogo, segure L2 e faça a seqüência: →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←, X. Sua nave estará lenta.

PC

Theme Hospital

Pule para a fase de detonar ratos - Na máquina de fax disque o número 7287 e ative o botão verde.

Cheat Mode - No fax digite 24328 e ative o botão verde para habilitar o Cheat Mode. Entre com um dos códigos abaixo durante o jogo para ativar a função:

Adicione $10.000 à sua conta - Shift + C
Todas as pesquisas completas - Ctrl + C
Todos os itens - Shift + Ctrl + C

DICAS

SATURNO

Gex

Ver os créditos - Na tela principal segure R e faça a seqüência: C, ←, ↑, →, ←, →, ↓, ↓.

Abra todos os estágios - Na tela do mapa aperte Start, segure R e faça a seqüência: Start →, →, ↓, →, ↑, L, A, ←, ←, todas as televisões do mapa vão se abrir.

As próximas seqüências devem ser realizadas com o jogo pausado.

99 Vidas - Segure R e faça: ↑, ↑, ↓, →, A, ↓.

Tiro de fogo - Segure R e faça: C, ↑, →, →, Y, B, ↑, →, ↑.

Tiro de gelo - Segure R e faça: →, Y, →, ↓, →, →, B, ←, ↑, →.

Tiro de raio - Segure R e faça: ↓, ↑, Start, →, →, Z, A, Start, Start, →, →.

Velocidade extra - Segure R e faça: →, X, L, →, A, ↓, Start, →, →, ↓. Esta dica funciona por tempo limitado.

Superpulo - Segure R e faça: ↓, ↑, Start, →, →, ↓, L, →, Start.

Invencibilidade - Segure R e faça: B, A, ↓, A, ↓, ↓, ↓, ↑, ↓, →.

PC

Armored Fist 2

Repare danos e encha o tanque - Segure a tecla Backspace e digite Kyle durante o jogo. Agora você pode reparar os danos e a opção de encher o tanque vai aparecer no Main Menu.

PLAYSTATION

One

Options secretos - Entre com a Password HEYBUDDY e vá para uma tela de Options secreta onde será possível ligar a invencibilidade, começar com todas as armas, selecionar estágios, seções e ainda retirar o Pause da tela.

PC

FIFA 98

Cabeção, bola maluca, buzinaço e mais gracinhas - Na opção Player Edit troque o nome de um dos jogadores pelos códigos abaixo. Então selecione Special Option para usar o cheat correspondente:

Jogador com cabeção - eac rocks
Mergulhar - Johnny Atomic
Bola maluca - dohdohdoh
Paredes invisíveis - urlofus
Modo batata quente - Xplay
Modo cambaleante - footy

Som da torcida - Faça um gol e aperte repetidamente um dos botões indicados e ouça um som diferente da torcida em cada um deles:

Bateria alta - Botão de chute
Buzinaço - Botão de chute longo
Aplausos do povão - Botão de passe
Bateria normal - Botão de corrida

QUENTE!

PLAYSTATION

Tekken 3

Roupas especiais - Complete um número de lutas com os jogadores e número de lutas abaixo e ganhe uma roupa especial.
Xiaoyu - 50 lutas
Jin Kasama - 50 lutas
Anna - 25 lutas
Gunjack - 10 lutas
Após atingir o número de lutas necessárias com o lutador desejado, selecione-o com Start ou ▲.
Habilite Dr. Boskonovitch - Termine o Tekken Force Mode até conseguir as quatro chaves. Entre no estágio especial e vença o Dr. Boskonovitch. Termine o Arcade Mode com Dr. B. e habilite Gon.

SATURNO

KOF '97

Jogue com Iori Orochi - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Iori, segure Start e faça a seqüência: ←,→ (5x) e aperte X + A.
Jogue com Leona Orochi - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Leona, segure Start e faça a seqüência: ↑, ↓(5x) e aperte Y + B.
Habilitar o time Orochi - Faça a dica do Iori e da Leona, depois coloque o cursor sobre Leona, segure Start, faça a seqüência: ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓, e aperte X + B.
Jogue com Kyo Kusanagi na versão clássica - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Kyo Kusanagi, segure Start e aperte qualquer botão para selecioná-lo.

PLAYSTATION

QUENTE!

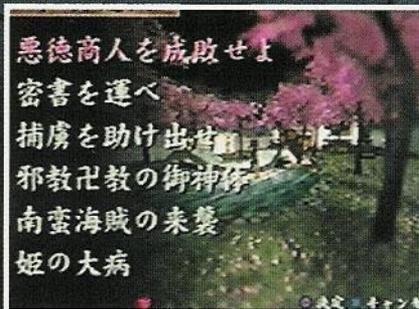
X-Men: Children Of The Atom

Selecione Akuma para o jogador 1 - Entre em Versus Mode e faça a seqüência deixando o cursor por um segundo sobre cada lutador indicado. Coloque o cursor sobre Spiral, Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red, Silver Samurai. Então aperte L1 + R1 + X. Os comandos devem estar na configuração original do jogo.

Selecione Akuma para o jogador 2 - Entre em Versus Mode e faça a seqüência deixando o cursor por um segundo sobre cada lutador indicado. Coloque o cursor sobre Storm, Cyclops, Colossus, Iceman. Então mova para ← em Sentinela, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai, Spiral. Agora aperte L1 + R1 + X. Os comandos devem estar na configuração original do jogo.

QUENTE!

PLAYSTATION

Tenchu

Seleção de fases - Após escolher seu personagem na tela da foto acima, segure R2 e faça a seqüência que damos: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲. Os nomes das fases vão aparecer. Agora é só escolher e apertar ●.
Recuperar a energia - Pause o jogo e faça a seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲. você vai ouvir um som. Então despause e sua energia estará cheinha.
Aumentar a capacidade de itens - Na tela de seleção de armas, segure L1 e faça a seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲. Imediatamente sua capacidade de itens vai aumentar. Você poderá levar até 99 peças.

Itens extra - Na tela de seleção de armas segure R1 e faça esta seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲. Os novos itens já ficarão disponíveis.
Multiplicar os itens - Na tela de seleção de armas segure L2 e faça a seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ■, ▲. Seus itens vão se multiplicar.

DICAS

QUENTE!

PLAYSTATION

Maximum Force

Arcade Mode - Entre em Options e faça a seqüência: Select, Start, Select (2x), Start, Select (3x), Start, Select (4x), Start. Você vai ouvir um som confirmando a dica. Saia e veja que estará piscando na tela Arcade Mode Unlocked. Neste modo de jogo você tem a versão original do Arcade, que não possui algumas áreas secretas exclusivas do Playstation.

PLAYSTATION

Ultraman Fighting Evolution

Habilite os secretos - Termine o jogo quatro vezes com um dos oito personagens regulares e acesse quatro monstros diferentes.

Galeria de fotos secretas - Depois que você habilitar os quatro monstros secretos termine o jogo novamente com qualquer personagem e você vai habilitar uma galeria específica de cada personagem. Para acessá-la entre na opção Gallery, selecione o personagem, aperte Start e repare na indicação diferente. Aperte ● e veja as fotos inéditas.

PLAYSTATION

Gex: Enter the Gecko

Vidas infinitas - Pause o jogo, coloque o cursor sobre Exit, segure L2 e faça a seqüência: ↑, ↑, ↓, →, ▲, ↓.

Invencibilidade - Pause o jogo coloque o cursor sobre Exit, segure L2 e faça a seqüência: ←, →, ▲, ↓, →, ←.

Seleção de fases - Pause o jogo coloque o cursor sobre Exit, segure L2 e faça a seqüência: →, →, ←, →, ▲, ↓, →. Volte ao jogo, aperte Select, selecione a fase e aperte X.

Tempo da fase - Pause o jogo coloque o cursor sobre Exit, segure L2 e faça a seqüência: →, ▲, →, ←, ▲, X. Volte para o jogo e aperte ■, o tempo da fase aparecerá no vídeo.

Gex quotes - Pause o jogo coloque o cursor sobre Exit, segure L2 e faça a seqüência: ▲, ←, ●, ↑, ↓.

Rambling Gex - Pause o jogo coloque o cursor sobre Exit, segure L2 e faça a seqüência: ↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓.

PLAYSTATION

Auto Destruct

Heat Mode - Pause o jogo e faça a seqüência: ↑, ↓, ←, →, ↓, →, L1, R1, R1. Abrindo o Cheat Mode vão estar disponíveis outras dicas.

Todas as seqüências abaixo devem ser feitas com o jogo pausado.

Jogar com sangue - Faça: L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1. Agora, quando atropelar um pedestre o sangue vai se espalhar pelo chão.

Invulnerabilidade - Faça: ←, R1, ↑, L1, ↑, →, R1, ↓, L1. Você não perde energia.

Almas - Faça: ↑, R1, ↓, L1, ↑, ←, R1, →, L1. Você atropela um pedestre e a alma dele vai para o céu.

Ganhe cinco mísseis - Faça: ↑, ↓, ↑, ←, →, R1, L1, R1, L1.

Ganhe tiro laser - Faça: R1, L1, R1, L1, ↑, ↓, ↑, ←, →.

Debug menu - Faça: ↑, →, ←, ↓, ●, L1, R1, R1, L1, ●, ↓, ←, →, ↑. Nesta opção vão estar disponíveis outras dicas.

Seleção de carros - Faça: ←, R1, →, R1, ←, R1, →, R1. Selecione o carro e aperte X para jogar com ele.

Seleção de missão - Faça: ↑, ↓, ●, L1, R1, L1, ●, ↓, ↑. Selecione Choose Mission e os números das missões aparecem na tela. Aí é só usar X para acionar a missão.

Pular a missão - Faça: ■, ●, R1, L1, ●, ↓, L1, ↑.

Turbos infinitos - Faça: L1, ●, ↓, L1, ↑, ■, ●, R1. Coloque na opção Extra Nitros, aperte X e use o botão ▲ para disparar o turbo.

Muita grana - Faça: L1, R1, ↑, ●, ↓, ■, →, R1, L1.

Aumentar o tempo - Faça: ↓, L1, L1, ●, ●, R1, ↑, ■, L1. Para aumentar o tempo em um minuto.

Invencibilidade - Faça: L1 (4x), ←, ●, ●, ■, L1.

Gasolina infinita - Faça: L1, ●, ←, L1, ●, R1, L1, ↑, R1, ↓.

Car tuneup menu - Faça: L1, R1, L1, ↑, ↓, ●, ↓, →, ←, ■, R1. Nesta opção vão estar disponíveis outras dicas como melhorar motor, pneus e outras coisas.

Habilitar New York no time trial - Faça: L1, →, ↓, ←, ↑, R1.

Habilitar Tokyo no time trial - Faça: L1, ←, →, R1, ←, →, L1.

Habilitar Subway no time trial - Faça: L1, ←, L1, R1, →, R1. Algumas dicas entram automaticamente, mas em outras é preciso selecionar e acioná-las com o botão X.

DICAS

QUENTE!

PLAYSTATION

Red Asphalt

Mude a cor, aumente ou diminua os carros e mais - Todos os códigos devem ser executados na tela de menu (na qual você gira a caixa de opções). Um som sempre confirma a dica.

Alterar a cor do carro - Segure R1 e aperte ■, ▲ ou ● para três novas cores do carro.

Carros grandes - Segure L2 + R2 e faça: ↑(3x), ■(2x).

Carros pequenos - Segure L1 + R1 e faça: ↓(3x), ●(2x).

Carro novo - Segure L2 e faça: ←, →, ↓, ↑, ■, ●, X, ▲ na tela de menu, um som vai confirmar a dica. Então selecione Race e vai aparecer a mensagem Cheat Mode na tela. Agora você poderá selecionar um carro novo.

Dinheiro infinito - Entre e saia na tela de seleção de carros, depois segure L2 + R2 e faça: ←, ←, →, →, ■, ■, ●, ●. Você gasta e sua grana continua intacta. Mas esta dica bloqueia a seqüência final do jogo.

Turbos ilimitados - Pause o jogo, segure R1 + R2 e faça: ↓(3x), ● (3x). Com esta dica você não vê o final do jogo.

Invencibilidade - Pause o jogo, segure R1 + R2 e faça: ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ●, X. Esta dica também bloqueia o final do game.

Armas infinitas - Pause o jogo, segure R1 + R2 e faça: ←, ↑, →, ↓, ■, ▲, ●, X. Aqui também não vai rolar o final.

Total chaos mode - Na tela do título segure L2 + R2 e faça: ↓, →, ↓, →, ● (3x). Um novo modo de jogo vai surgir na tela.

PLAYSTATION

Bomberman World

Último chefe - Entre com a Password 2203 e vá direto ao último chefe.

PLAYSTATION

Skull Monkeys

Seleção de fases - Com as Passwords abaixo você pode acessar as seqüências de filmes e quase todas as fases:

02 - R2, R2, ●, ■.
03 - R2, ■, R2, R1, ■, X, R1, X, X, R1, ▲.
04 - ●, ▲, ■, ▲, ●, R1, R1, L1, X, R1, ■.
05 - L1, L1, ■, L1, ■, R1, ■, L1, ■.
07 - ■, R1, ●, L1, ●, R1, ●, L1, X, X, ■, R2.
08 - X, ■, X, ▲, X, X, ■, L1, ■, ■.
09 - ▲, R2, ▲, ▲, ■, X, ●, L1, ■, ▲, ■, ■.
10 - X, L2, ■, ▲, ●, R1, ●, L2, ■, ▲, L1.
11 - R1, X, X, L1, L1, R1, ▲, L1, L2, R1, L2.
12 - L1, L2, ●, L1, R2, R2, R1, L2, L2, R1, ■, L2.
14 - ■, L1, L1, R1, R2, ▲, L1, R2, L1, R2, ■, R2.
15 - R2, X, L2, ▲, ▲, L2, R1, R2, L1, R2, L2.
16 - L2, R2, R2, ▲, ▲, L2, R1, R2, L1, R2, L1.
17 - X, ▲, R1, L1, R2, L1, R2, L2, L1, R2, ▲, X.
Final - X, ▲, X, X, R1, ■, ●, X, L1, X.

Veja os filmes -

1 - ●, L1, X, ▲, ■, X, X, X, L1, R1.
2 - ●, R1, ■, ▲, L1.
3 - X, R2, ■, X.
4 - ■, R1, ■, X, X, X, ●, ●.
5 - X, ▲, X, X, R1, ■, ●, X, L1, X.

Seleção de fase - Durante o jogo segure Select e aperte L2, coloque o cursor sobre a fase desejada e aperte X.

Vidas e tiro - Pause o jogo, segure Select e faça: R2, ●, ●, ↓, ←, ●, →, ↓, R2. Despause e você terá 99 vidas e 20 tiros.

PLAYSTATION

X-Men Vs Street Fighter Ex

Jogar com Akuma - Coloque o cursor em Magneto, Juggernaut, Dhalsim, ou M. Bison e coloque ↑ no direcional.

Nova roupa para Chun-li - Coloque o cursor sobre Chun-li, segure Select por cinco segundos e aperte qualquer botão.

Jogue com Apocalypse - Termine o jogo na dificuldade máxima (sete estrelas) e sem usar Continues. Então selecione Versus Mode, coloque o cursor sobre Akuma, segure select por cinco segundos e então aperte qualquer botão de soco. Se funcionar, Apocalypse já aparece na tela.

Trocar de lutador - Na tela do logotipo aperte Start uma vez para acionar a seleção de modos. Nesta tela faça a seqüência ■, ■, →, X, L1 várias vezes até aparecer uma nova tela de opções. Nela selecione a versão original do game e ligue também a opção Full Combo Gauge, para ficar com a barra de especial sempre cheia. Então entre na opção Versus Mode e selecione para os dois controles os mesmos personagens só que alternados. Ex: 1P Ken e Ryu, 2P Ryu e Ken. Durante a luta é só apertar Soco Forte + Chute Forte para trocar de lutador.

JOYPOLIS
Super GT 24h
ACE DRIVER
namco
BOSE
namco
SEGA Touring Car
DAYTONA USA 2
DAYTONA USA 3
LINK SYSTEM
UP TO 4 RACERS WANTED
Road Burning Action
O PARQUE DE DIVERSÕES MAIS
CHOCANTE DA CIDADE!